MANUAL DE USO

Juicio Posicional

AJEDREZ DE SILICIO

NOVIEMBRE 2026 · ANDROID E iOS

PIENSO.
DECIDO.
COMPRENDO.

Encuentra el plan. Juega con criterio. Aprende a usar la app completa y a comprender lo que necesita cada posición.

APP COMPLETA + ALCANCE Y LÍMITES DE LA DEMO

01 MI JUGADA

02 MI IDEA

03 LAS JUGADAS

Primero, mi jugada. Después, su sentido.



1.666 decisiones · 53 temas · Un solo nivel

ÍNDICE

02

Tu recorrido para comprender.

Empieza con la guía rápida o toca una sección. El índice, los enlaces y el acceso de vuelta al índice son clicables.

ENTRAR Y ORIENTARTE

03 Tu primera sesión

04 Preparar tu perfil

05 Leer la pantalla

06 Elegir un tema

07 Ejemplos, decisiones y avance

DECIDIR Y COMPRENDER

08 Mi jugada: elegir una candidata

09 Ayuda y práctica guiada

10 Mi idea: explicar la posición

11 Llevar el plan al tablero

12 Las jugadas: recorrer la continuación

13 Guardar y seguir aprendiendo

REPASAR Y CONSERVAR

14 Mi test de errores

15 Entender tu ELO

16 Tiempo y progreso

17 Usuarios e idioma

18 Copias y cambio de dispositivo

CONSULTAR

19 Una rutina de entrenamiento

20 DEMO y app completa

21 Resolver dudas frecuentes

22 Ayuda y enlaces oficiales

Cómo usar este manual

Manual de la app completa para Android e iOS. La página 20 explica el alcance de la DEMO. Las capturas oficiales ilustran distintas posiciones y estados; tus cifras y tu avance serán propios.

GUÍA RÁPIDA

03

Tu primera sesión, paso a paso.

La jugada es el comienzo. El objetivo es reconocer el plan, justificarlo y ver cómo funciona.

1. **Prepara tu entrenamiento.**
   Abre Juicio Posicional, toca Preparar mi entrenamiento y crea un perfil con tu nombre y tu ELO inicial. Después toca Guardar y entrenar.

2. **Elige un recorrido.**
   Abre Temas y selecciona un ejemplo. Un recorrido puede contener varias decisiones; cada una parte de una posición concreta.

3. **Juega tu candidata.**
   En Mi jugada, comprueba a quién le toca mover. Arrastra una pieza o toca su casilla y después la casilla de destino.

4. **Explica tu elección.**
   En Mi idea, lee la pregunta, elige una respuesta y toca Comprobar mi valoración. Si necesitas orientación, sigue las indicaciones para llevar el plan al tablero.

5. **Comprende la continuación.**
   En Las jugadas, avanza movimiento a movimiento. Lee las explicaciones y las comparaciones que incluya la decisión.

6. **Guarda y continúa.**
   Al terminar la continuación, toca Guardar esta decisión o Finalizar recorrido. Después sigue con la próxima decisión o vuelve a Temas.

La pregunta de Juicio Posicional

¿Qué necesita esta posición y por qué mi jugada responde a esa necesidad?

> La app instalada permite entrenar sin conexión. El perfil es local: no necesitas una cuenta online, correo ni contraseña.

PRIMERA APERTURA

04

Tu nombre. Tu punto de partida.

Las indicaciones sirven para teléfonos y tablets Android, iPhone y iPad. Usa los controles de la app por su nombre.

1. **Abre la app.**
   En la bienvenida, lee las tres acciones del entrenamiento: decidir, interpretar y comprender. Toca Preparar mi entrenamiento.

2. **Escribe Mi nombre.**
   Introduce un nombre o apodo de 1 a 32 caracteres. Será la forma de distinguir tu avance del de los demás jugadores del dispositivo.

3. **Introduce Mi ELO inicial.**
   Usa tu ELO FIDE u online como referencia. Si no lo conoces, puedes empezar en 1500. El campo admite un número entero entre 100 y 3500.

4. **Toca Guardar y entrenar.**
   La app crea tu perfil y abre el entrenamiento. En las siguientes sesiones podrás recuperar el recorrido del usuario activo.

Un solo nivel

La colección se recomienda para jugadores de más de 1500 ELO FIDE u online. No tienes que elegir una dificultad: seleccionas el tema y el ejemplo que deseas estudiar.

El ELO inicial es el punto de partida de una escala interna de entrenamiento. No concede una clasificación oficial ni cambia tu ELO en otra plataforma.

> Cada perfil conserva su propio recorrido. Antes de empezar en un dispositivo compartido, comprueba que la cabecera muestra tu nombre.

ORIENTARTE

05

Mira el tablero. Lee la posición.

La pantalla reúne tus controles, el tablero y la explicación. Desliza cuando el contenido continúe más abajo.



Captura oficial en español: continuación completada. Las cifras son un ejemplo.

Cabecera. Tu nombre abre Mis usuarios. El ELO abre su explicación y evolución. Temas lleva al catálogo, al repaso y a las copias.

Tablero. Comprueba el bando al turno. Girar cambia la orientación; Posición inicial recupera la referencia cuando está disponible.

Tres etapas. Mi jugada, Mi idea y Las jugadas se habilitan conforme avanzas. El panel de lectura te indica qué hacer en cada momento.

Botón principal. Su texto cambia con el paso siguiente: comprender, comprobar, recorrer o guardar. Sigue esa indicación.

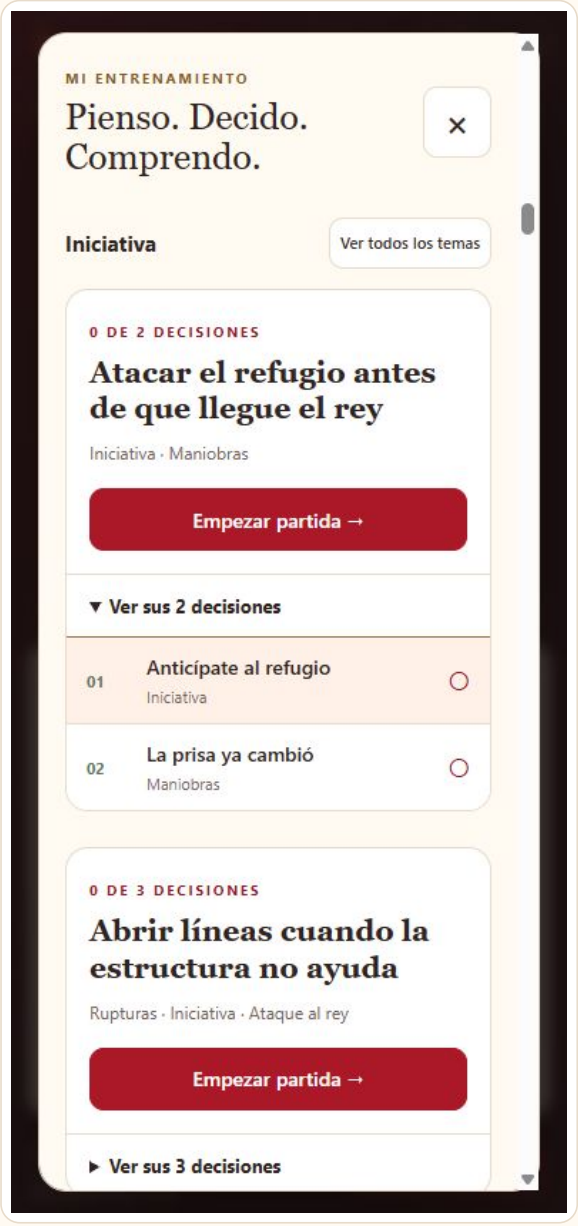
> La captura muestra una decisión ya incorporada. Al comenzar verás la pregunta de Mi jugada; la estructura de la pantalla es la misma.

TEMAS

06

Elige qué quieres comprender.

Temas organiza tu entrenamiento y te permite regresar al recorrido que habías empezado.



Catálogo oficial: temas y ejemplos. La vista se adapta al tamaño de la pantalla.

Abre Temas. Encontrarás Continuar mi recorrido, Mi test de errores, información de tiempos y las tarjetas de la colección.

Toca un tema. Filtra ejemplos sobre iniciativa, maniobras, rupturas, profilaxis, estructura de peones, finales y otros conceptos.

Consulta el avance. Cada tarjeta indica decisiones completadas. Ver todos los temas permite recuperar el conjunto.

Abre un ejemplo. Lee su título y el número de decisiones. El botón permite iniciar o continuar una partida, un estudio o una posición, según el contenido.

> La app completa reúne 1.666 decisiones en 53 temas. Un mismo ejemplo puede plantear varias decisiones.

TU RECORRIDO

07

Un ejemplo. Varias decisiones.

Aprendes dentro de un contexto: una partida, un estudio o una posición que puede plantear más de una pregunta.

Concepto	Qué significa
Tema	El concepto que quieres trabajar. Sirve para filtrar y organizar la colección.
Ejemplo o recorrido	El conjunto de posiciones y continuaciones de una partida, estudio o situación de entrenamiento.
Decisión	Una posición en la que propones una jugada, explicas la idea y estudias la continuación.
Recorrida / Por recorrer	Indica si la decisión ya se ha completado con su continuación o todavía queda trabajo por hacer.

En la lista de ejemplos, toca **Ver su 1 decisión** o **Ver sus N decisiones** para desplegar las posiciones. Fuera de un test activo puedes elegir directamente una de ellas.

Continuar mi recorrido te devuelve al entrenamiento y retoma la posición actual o una pendiente del tema seleccionado. Un ejemplo queda completo cuando has terminado todas sus decisiones.

Volver para comprender mejor

Volver a recorrer recupera el estado guardado del ejemplo y permite releer o reproducir sus continuaciones. No crea un nuevo primer intento que vuelva a puntuar.

> La app conserva estados intermedios, pero una decisión solo se incorpora al avance cuando terminas la continuación y pulsas el botón final de guardado.

1 · MI JUGADA

08

Primero, tu propia candidata.

Ante «¿Qué jugaría aquí?», toma una decisión antes de consultar la explicación.

1. **Comprueba el bando que juega.**
   Mira el indicador del tablero. Observa la seguridad de los reyes, la actividad de las piezas, las debilidades y los posibles planes de ambos bandos.
2. **Elige una jugada con una intención.**
   Pregúntate qué mejora, qué amenaza o qué impide. Intenta formular esa intención antes de mover.
3. **Mueve la pieza.**
   Arrástrala al destino o toca primero el origen y después el destino. La app no acepta movimientos ilegales. Si hay una promoción, elige la pieza en el selector.
4. **Lee la respuesta.**
   Si encuentras una candidata preparada, verás Bien jugado y la invitación a explicar su idea. Toca Comprender mi elección para pasar a Mi idea.

Una candidata distinta merece comprensión

Si aparece Has elegido una candidata distinta, la app te está indicando que esa jugada no está desarrollada en el ejercicio. No la está calificando automáticamente como un error ajedrecístico.

En ese caso, toca **Descubrir el plan**. Compararás la intención preparada y continuarás en práctica guiada. La app trabaja con explicaciones y continuaciones seleccionadas para cada ejemplo.

> Si no sabes por dónde empezar, puedes usar Prefiero pensarlo con ayuda. El siguiente apartado explica cómo seguir esa ruta.

PRÁCTICA GUIADA

09

Aprender también es pedir una pista.

La ayuda te permite comprender el plan y completar el recorrido, aunque no lo hayas encontrado al primer intento.

Si ocurre esto…	Sigue este camino
No encuentras una candidata	Toca Prefiero pensarlo con ayuda y entra en la explicación de la posición.
Has jugado una candidata distinta	Toca Descubrir el plan. Compara la idea preparada sin confundir ese mensaje con una refutación de tu jugada.
Comprendes la idea, pero necesitas orientación para jugarla	Usa Necesito una pista · práctica guiada. Después puede aparecer Muéstrame el plan.
Quieres consolidarlo después	Completa y guarda la decisión. El plan queda disponible para repasar en Mi test de errores.

En la ruta guiada, primero eliges la explicación de **Mi idea**. Cuando es correcta, **Llevar mi idea al tablero** te pide ejecutar el plan. Después podrás estudiar **Las jugadas**.

Ayuda, valoración y ELO

Una candidata distinta o la ayuda, con valoración correcta, producen práctica guiada: tu ELO se mantiene. Si fallas la primera valoración, ese resultado tiene prioridad y puede reducir el ELO al guardar la decisión.

> Un plan pendiente no significa necesariamente una jugada mala. También puede señalar una idea que estudiaste con ayuda y que conviene resolver sin orientación en otro momento.

2 · MI IDEA

10

Explica qué necesita la posición.

La pregunta cambia con cada decisión. Tu tarea es reconocer la explicación que sostiene el plan.

1. **Lee la pregunta completa.**
   Puede centrarse en la actividad, una ruptura, el refugio del rey, una debilidad o la prioridad del momento. Atiende a la posición concreta.

2. **Compara las respuestas.**
   Verás dos o tres opciones, A/B o A/B/C. Toca la explicación que mejor responde a la pregunta de esa posición.

3. **Toca Comprobar mi valoración.**
   Seleccionar una opción y confirmar son pasos distintos. Antes de confirmar, contrasta la respuesta con el tablero.

4. **Lee la explicación.**
   Si aciertas, continúa por el botón que aparece. Si no, lee Miremos este detalle antes de seguir y toca Volver a valorar para corregir tu comprensión.

La idea debe pertenecer a esta posición

Una regla general puede ser cierta y, aun así, no responder a la urgencia del momento. Busca qué cambió, qué intenta tu rival y qué oportunidad debes aprovechar.

La primera valoración queda registrada. Corregirla te permite aprender y seguir, pero no convierte ese primer resultado en un acierto para el ELO.

> Si tu candidata inicial ya era la preparada y ahora aciertas la idea, Ver la continuación te lleva directamente a Las jugadas. No necesitas jugar otra vez la misma candidata.

APLICAR EL PLAN

11

Que la idea llegue al tablero.

Este paso aparece cuando necesitas ejecutar el plan después de descubrirlo. Sigue dentro de la etapa Mi idea.

1. **Toca Llevar mi idea al tablero.**
   Después de acertar la explicación, la app vuelve a centrar la atención en la posición y en la intención que debes realizar.

2. **Traduce la intención a una jugada.**
   Identifica qué pieza, avance o maniobra cumple el objetivo. Mueve mediante arrastre o tocando origen y destino.

3. **Comprueba la relación.**
   Una candidata preparada permite continuar. Si eliges otra, usa Volver al plan y revisa qué necesidad concreta debía atender tu jugada.

4. **Pide orientación si hace falta.**
   Usa Necesito una pista · práctica guiada para recibir orientación. Si tocas Muéstrame el plan, pasarás directamente a Las jugadas para estudiar la continuación.

Ejemplo del primer recorrido

Si el rey rival va a buscar un refugio que no puedes impedir, quizá debas anticiparte al lugar donde estará. La jugada tiene sentido por el plan del rival, no solo por la casilla que ocupa ahora.

Cuando la primera candidata ya era correcta, este paso adicional no se necesita: tras explicar bien la idea se pasa directamente a la continuación. Las dos rutas conducen al mismo objetivo de comprensión.

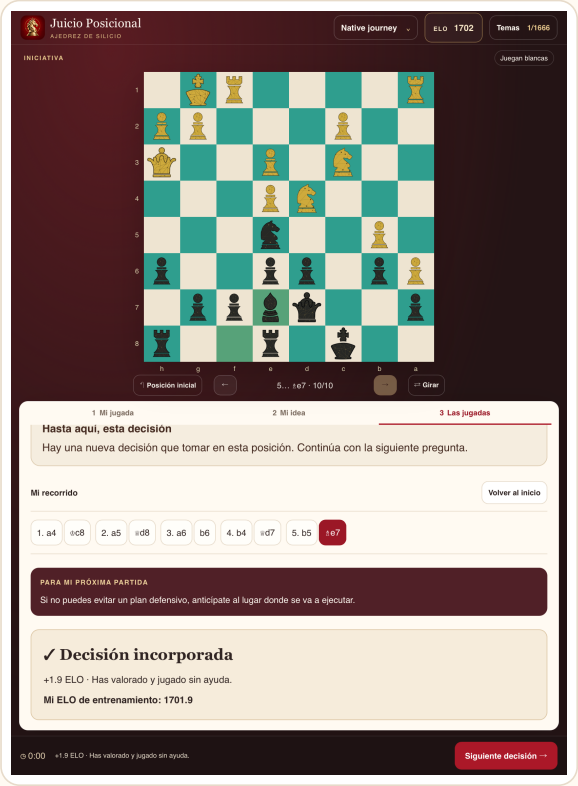
> Una jugada y una idea deben encajar. Antes de avanzar, intenta decir con tus palabras qué está preparando tu movimiento.

3 · LAS JUGADAS

12

Mira cómo cobra sentido el plan.

La continuación convierte la explicación en una secuencia de decisiones sobre el tablero.



Captura oficial: Las jugadas y el cierre de una decisión. En móvil puedes deslizar para ver el panel completo.

Avanza un movimiento. Usa la flecha → (Jugada siguiente) o Ver siguiente jugada. Los movimientos futuros se habilitan conforme los recorres.

Vuelve y compara. La flecha ← (Jugada anterior) y los movimientos ya vistos te permiten revisar. Volver al inicio reinicia la reproducción de la línea.

Lee los comentarios. Comprueba cómo cambian las prioridades y qué respuestas del rival justifican el plan.

Recorre todas las líneas requeridas. Si aparece Comparar con la partida o Comparar con la continuación principal, completa también esa comparación.

> La secuencia es la continuación didáctica incluida en el ejemplo. No tiene que llegar hasta el final real de la partida.

INCORPORAR LO APRENDIDO

13

Termina la idea. Guarda la decisión.

Llegar a una jugada correcta no basta para completar el ejercicio: recorre la explicación hasta su cierre.

Al final, lee **Para mi próxima partida**. Ese resumen recoge una idea que puedes reconocer y aplicar en tus propias posiciones.

Botón final	Cuándo aparece
Guardar esta decisión	Cuando has terminado la continuación y quedan más decisiones en el mismo ejemplo.
Finalizar recorrido	En la última decisión del ejemplo, después de completar las líneas requeridas.
Guardar mi repaso	Cuando completas una posición dentro de Mi test de errores.

1. **Pulsa el botón final.**
   La app incorpora la decisión y registra el resultado que corresponda. Verás Decisión incorporada o Recorrido completo, junto con la información de ELO.

2. **Elige el siguiente paso.**
   Siguiente decisión continúa dentro del ejemplo. Siguiente recorrido conduce a otro ejemplo o vuelve a Temas cuando se completa el conjunto. Desde Temas puedes escoger tu próximo contenido.

Si aún no puedes guardar

Revisa el contador de movimientos y las comparaciones pendientes. Las continuaciones se recorren en orden; no puedes saltar a un movimiento que todavía no has visto.

> El guardado automático de una sesión permite retomarla. El botón final es el que marca la decisión como completada. Son dos funciones distintas.

REPASAR

14

Tu test empieza con lo pendiente.

Mi test de errores reúne valoraciones por reforzar y planes que conviene resolver sin ayuda.

1. **Abre Temas → Mi test de errores.**
   Consulta cuántas valoraciones y planes tienes pendientes. Repasar mis errores está disponible desde una posición pendiente y reúne todos los pendientes.

2. **Toca Repasar mis errores.**
   Resuelve el ciclo de jugada, idea y continuación. Este repaso crea un nuevo intento de aprendizaje sin volver a puntuar el ELO.

3. **Completa y guarda cada posición.**
   Pulsa Guardar mi repaso tras recorrer la continuación. Una candidata preparada a la primera, primera valoración correcta y resolución sin ayuda permiten retirar la posición de pendientes. Después usa Siguiente decisión o Siguiente recorrido para continuar el test.

4. **Revisa qué queda por aprender.**
   Una valoración fallida o una práctica guiada permanece pendiente para otro repaso. No basta con volver a mirar una posición fuera del test.

5. **Consulta el cierre.**
   Tras avanzar desde el último repaso guardado, Repaso completado muestra cuántas posiciones resolviste sin ayuda y el tiempo total. Toca Volver a mi recorrido para regresar.

Pausar y volver después

Desde Temas puedes usar Pausar el test y volver a mi recorrido. Para retomarlo, toca Continuar mi test. Pausa el test antes de elegir libremente otra posición del catálogo.

> El tamaño del repaso depende de los pendientes de tu perfil. Cuando no quede ninguno, vuelve a los recorridos y sigue entrenando.

MI ELO DE ENTRENAMIENTO

15

Mide tu recorrido con perspectiva.

Toca el ELO de la cabecera para consultar su información. Es una referencia interna, independiente de FIDE o de plataformas online.

Primera realización	Efecto al completar la decisión
Candidata preparada a la primera + primera valoración correcta + sin ayuda	El ELO mejora gradualmente cuando completas y guardas la decisión.
Primera valoración incorrecta	El ELO desciende al completar, aunque luego corrijas la explicación.
Candidata distinta o ayuda, con valoración correcta	Práctica guiada: el ELO se mantiene. El plan queda para repasar.
Decisión ya registrada o test de errores	No se vuelve a puntuar ni se cambia el resultado original.

Cada decisión puntúa **una sola vez por perfil**. El ajuste se registra al finalizar el recorrido de esa posición, no al tocar por primera vez una respuesta.

Los puntos dependen del ELO del perfil y de la referencia del ejercicio. No hay una cantidad fija que debas esperar por cada acierto o valoración fallida.

Progreso también es comprender

Una sesión guiada puede enseñarte un plan sin sumar puntos. El test te permite consolidarlo después; su utilidad está en resolver con autonomía, no en recuperar ELO.

La cabecera redondea el ELO y el diálogo puede mostrar un decimal. Son dos presentaciones del mismo valor. El tiempo de resolución no modifica el ELO.

TIEMPO Y PROGRESO

16

Entrena con atención, sin cuenta atrás.

El reloj acompaña la resolución. Las cifras te ayudan a reconocer tu recorrido de aprendizaje.

Indicador	Cómo interpretarlo
Tiempo de resolución	Mide el tiempo activo dedicado a resolver. No impone un plazo ni penaliza por tardar.
Reloj en pausa	Se detiene al abrir menús, salir de la app o estudiar Las jugadas.
Promedio en Temas	Resume los primeros tiempos de las posiciones completadas. Repetir una línea no lo convierte en una competición por un récord nuevo.
Decisiones completadas	Cuenta el avance guardado. Una decisión todavía abierta no equivale a una decisión ya incorporada.
Resumen del repaso	Al cerrar el test, muestra posiciones resueltas sin ayuda y tiempo total; Temas conserva un resumen del último repaso.

Al retomar una sesión, comprueba el **nombre del perfil**, el **ejemplo** y la **decisión**. Así sabrás si estás continuando tu recorrido o revisando uno ya completado.

Tu referencia práctica

Antes de cerrar una sesión, intenta explicar qué idea comprendes ahora mejor. Combina esa respuesta con el avance y los pendientes; una cifra aislada no describe todo lo aprendido.

> No necesitas acelerar para proteger tu ELO. Dedica el tiempo necesario a comparar las respuestas y a leer por qué funciona el plan.

USUARIOS E IDIOMA

17

Hasta cinco recorridos personales.

Un mismo dispositivo puede guardar el entrenamiento de varios jugadores sin mezclar sus resultados.

1. **Abre Mis usuarios.**
   Toca el nombre de la cabecera. Verás los perfiles locales y cuál está activo.
2. **Cambia de jugador o crea uno.**
   Selecciona el usuario que vas a utilizar o toca Añadir usuario. El máximo es de cinco perfiles por dispositivo.
3. **Edita con atención.**
   Editar permite revisar los datos del perfil. El ELO inicial deja de ser editable cuando ya tiene resultados que puntúan.
4. **Conserva una copia antes de eliminar.**
   Eliminar este usuario pide confirmación y borra el avance local de ese perfil. Guarda antes una copia si quieres conservarlo.

Cada perfil mantiene su nombre, ELO, decisiones, pendientes, tiempos y estado del test. Un perfil local no es una cuenta online y no aparece automáticamente en otro teléfono.

Español o inglés

La app sigue la preferencia de idioma del dispositivo. Para cambiarla, revisa los ajustes de idioma que ofrezca Android o iOS y vuelve a abrir la app. No hay un selector interno de idioma.

> Antes de prestar tu dispositivo, cambia al perfil correspondiente. Si vas a cambiar de móvil o reinstalar, consulta las copias de seguridad en la página siguiente.

COPIAS DE TU AVANCE

18

Lleva contigo lo aprendido.

Puedes conservar y trasladar manualmente el avance entre Android e iOS mediante una copia de esta app.

1. **Guarda una copia.**
   Abre Temas → Guardar copia de mi avance. Cuando aparezca el selector de archivos del sistema, elige una ubicación y conserva el archivo JSON fuera de la app.

2. **Lleva el archivo al otro dispositivo.**
   Utiliza una ubicación o un método de transferencia que puedas abrir desde el destino. El JSON incluye los perfiles y su avance, resultados, pendientes, tiempos y estado del test.

3. **Restaura desde la app.**
   En el destino, abre Temas → Restaurar copia y selecciona ese JSON. La app comprueba la compatibilidad y combina el avance compatible con el ya existente.

4. **Comprueba tus perfiles.**
   Abre Mis usuarios, selecciona tu nombre y revisa el avance. Si vuelves a entrenar en el origen, tendrás que guardar e importar otra copia para trasladar los cambios posteriores.

Una copia no es sincronización automática

Android e iOS admiten las copias de la app. Cada instalación conserva sus datos locales; los cambios de un dispositivo no se reflejan solos en el otro.

La restauración combina datos compatibles y añade perfiles hasta el máximo de cinco; no es un borrado y sustitución de todo el avance. Si el archivo no es válido, es incompatible o excede ese máximo, la app informa y conserva los datos actuales.

> Guarda una copia antes de reinstalar, borrar datos o cambiar de dispositivo. El archivo es una copia de progreso, no un PDF ni un PGN. Evita crear perfiles duplicados antes de restaurar.

PROPUESTA DE PRÁCTICA

19

Una posición que deje una idea.

Esta es una rutina sugerida para aprovechar la app; no es un modo ni una obligación del programa.

1. **Elige un objetivo concreto.**
   Selecciona un tema que te cueste reconocer en tus partidas: profilaxis, actividad, rupturas, cambios o finales.

2. **Decide antes de leer la solución.**
   En Mi jugada, identifica una candidata y su intención. Pregúntate qué quiere tu rival y qué aspecto de la posición exige atención.

3. **Explica antes de confirmar.**
   En Mi idea, compara las opciones y formula mentalmente por qué una responde mejor a la pregunta.

4. **Relaciona cada movimiento con el plan.**
   Recorre Las jugadas con calma. Si una respuesta te sorprende, vuelve atrás y comprueba qué ha cambiado.

5. **Cierra con una frase útil.**
   Lee Para mi próxima partida y exprésalo con tus palabras. Después guarda la decisión.

6. **Regresa a tus pendientes.**
   En otra sesión, usa Mi test de errores. Busca resolver el plan sin ayuda y comprenderlo en su contexto.

Pienso. Decido. Comprendo.

No necesitas terminar muchos ejemplos de una vez. Un recorrido bien entendido puede ayudarte a reconocer una idea que antes pasabas por alto.

> Si compartes la app con un alumno o compañero, usa perfiles separados. Cada uno debe elegir su candidata antes de comparar las explicaciones.

DEMO Y APP COMPLETA

20

Hasta dónde llega la DEMO.

La DEMO permite experimentar el recorrido completo de aprendizaje en una parte limitada de la colección.

Aspecto	DEMO de navegador	App completa
Contenido	Dos primeros ejemplos completos: cinco decisiones en total.	1.666 decisiones distribuidas en 53 temas.
Qué puedes hacer	Jugar, valorar, leer las explicaciones y recorrer las continuaciones de esos ejemplos.	Seguir el mismo proceso en toda la colección.
Otros ejemplos	Se muestran con candado; están reservados a la app.	Puedes elegirlos desde Temas.
Nivel	Único; recomendado para más de 1500 ELO.	Único; recomendado para más de 1500 ELO.
Conexión	Necesaria para cargar la DEMO.	Entrenamiento sin conexión tras instalar.
Avance	Local al navegador y al perfil utilizado.	Local a la instalación y al perfil; copias manuales JSON.

La restricción publicada es de contenido: **dos ejemplos y cinco decisiones**. Puedes volver a recorrer estos dos ejemplos libremente. Los demás ejemplos requieren la app completa.

> El avance no se sincroniza automáticamente. Borrar los datos del navegador puede borrar el progreso de la DEMO. El traslado explicado en este manual se refiere a las copias compatibles de la app completa.

Abrir la DEMO oficial de Juicio Posicional

DUDAS FRECUENTES

21

Encuentra el siguiente paso.

Usa el mensaje que muestra la app para saber qué falta por completar.

Lo que ves	Qué hacer
«Candidata distinta»	No equivale automáticamente a una jugada mala. Toca Descubrir el plan y sigue la práctica guiada.
No aparece el botón de guardar	Recorre todos los movimientos y las comparaciones requeridas. Después aparecerá el botón final.
No puedes saltar a una jugada	Primero debes avanzar hasta ella. Puedes volver a los movimientos que ya hayas recorrido.
Corriges y el ELO no sube	La primera valoración y el primer resultado se conservan. Repetir no vuelve a puntuar.
El test mantiene una posición pendiente	Completa el repaso sin ayuda, con candidata preparada a la primera y primera valoración correcta, y guarda el resultado.
No puedes elegir otra posición	Pausa el test activo desde Temas y vuelve al recorrido normal.
El reloj se ha detenido	Es normal en menús, fuera de la app y durante Las jugadas.
El avance no aparece en otro móvil	Utiliza Guardar copia de mi avance y Restaurar copia. No hay sincronización automática.
No puedes restaurar una copia	Usa un JSON compatible de Juicio Posicional y revisa el máximo de cinco perfiles. Ante un error, se conserva el avance actual.

> Si necesitas ayuda, indica el dispositivo, la versión de la app, el título del ejemplo, la decisión y los pasos que te llevaron al problema.

AYUDA Y REFERENCIAS

22

Sigue tu recorrido con criterio.

La ayuda integrada y el catálogo oficial son tus puntos de consulta.

Dentro de la app: abre Temas → Ayuda y privacidad. Encontrarás información sobre el entrenamiento, el ELO, el guardado local y las copias.

Para pedir ayuda: describe qué querías hacer, qué tocaste y qué mensaje apareció. Añade Android o iOS, la versión de la app y el ejemplo o decisión.

Juicio Posicional

Contacto oficial

Correo: gpacheco@ajedrezdesilicio.com

Enlaces de consulta

Catálogo oficial · Juicio Posicional

DEMO oficial · dos ejemplos completos

Edición: noviembre de 2026. Manual de la app completa para Android e iOS. Elaborado a partir de la interfaz, la ayuda integrada y las capturas oficiales, con comprobación del recorrido de la DEMO el 13 de noviembre de 2026. La disposición puede variar según la pantalla y la versión.

Para tu próxima partida

Mira la posición. Encuentra su sentido. Elige una jugada que puedas explicar.