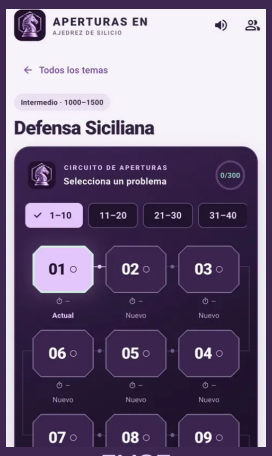
Aperturas

Manual completo de uso

iOS y Android

Abre con ideas. Elige tu jugada.

Calcula, comprueba y comprende. Tu guía para recorrer los problemas, aprender de los errores y convertir cada sesión en una decisión mejor.



ELIGE



CALCULA



COMPRENDE

10.453
PROBLEMAS

14
TEMAS

3
NIVELES

IDEAS · CÁLCULO · REPETICIÓN

ABRIR EL ÍNDICE INTERACTIVO →

EDICIÓN EN ESPAÑOL · NOVIEMBRE DE 2026

COMIENZA AQUÍ

Tu guía de entrenamiento

Toca el tema que necesitas. Las rutas y los detalles ampliados te ayudan a encontrar cada control.

01 Abre con ideas. Entrena con intención. 3
02 Instala la versión de tu dispositivo 4
03 Tu primer perfil, paso a paso 5
04 Elige la dificultad; tú decides el cambio 6
05 Reconoce tus cuatro accesos principales 7
06 Tu repertorio de retos: temas 1 a 7 8
07 Tu repertorio de retos: temas 8 a 14 9
08 El mapa: entra exactamente donde quieras 10
09 Lee los estados y tus marcas de tiempo 11
10 Antes de mover: bando, tablero y controles 12
11 Resuelve toda la continuación 13
12 Cuando aciertas: revisa antes de avanzar 14
13 Cuando fallas: convierte el error en una idea 15
14 Consultar la solución, con pleno control 16
15 La regleta de revisión, icono por icono 17
16 Interrumpe y continúa con orden 18
17 Tu cuaderno de errores: vuelve al detalle 19
18 Crea un test con problemas nuevos 20
19 Crea un test de tus propios errores 21
20 Comprende el rating sin perseguir puntos 22
21 Mi progreso: qué significa cada indicador 23
22 Hasta cinco perfiles, cada uno con su camino 24
23 Sonido, idioma y comodidad de lectura 25
24 Dónde se guarda tu avance 26
25 Hasta dónde llega la demo 27
26 Una primera sesión guiada: la horquilla 28
27 Un plan sencillo para entrenar con sentido 29
28 Si algo no sale como esperabas 30
29 Un pequeño vocabulario para el tablero 31
30 Ayuda oficial y alcance de esta edición 32

01 / GUÍA PASO A PASO

Abre con ideas. Entrena con intención.

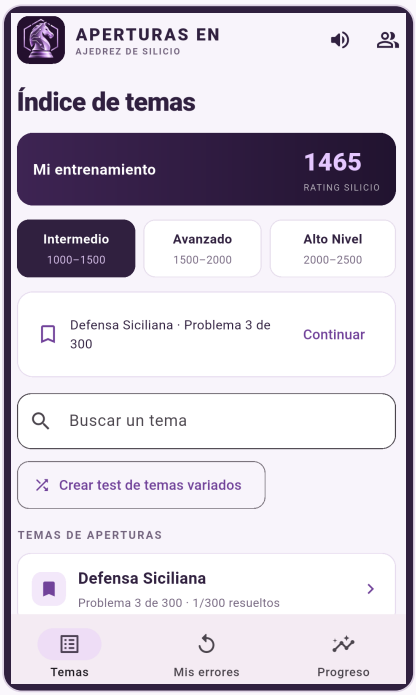
Inicio → tu perfil → Temas

Aperturas en Ajedrez de Silicio te propone decisiones concretas de la primera fase de la partida. Su personalidad combina un circuito de retos, un tablero cuidado y una idea central: en la repetición hay mayor aprendizaje.

1. Comienza por crear tu perfil y escoger un nivel adecuado. Después abre un tema que reconozcas de tus partidas: la primera sesión será más fácil de relacionar con tu propio juego.
2. En cada posición identifica quién mueve, observa las amenazas y calcula una continuación antes de tocar una pieza. La app espera la secuencia incluida, que no siempre termina en mate.
3. Usa este manual junto al teléfono o la tablet. La ruta bajo cada título te indica dónde entrar; las imágenes y ampliaciones te ayudan a reconocer el control correspondiente.
4. Sigue el recorrido resolver → revisar → repetir. El progreso de una apertura, tu precisión inicial y tus errores te orientan para escoger la siguiente sesión.

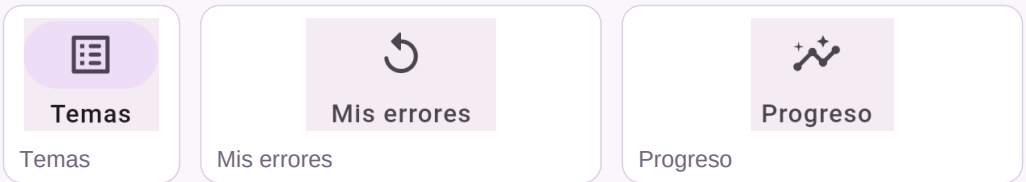
PARA APRENDER MEJOR

Las capturas pueden mostrar distintos números, posiciones o versiones. Busca el nombre y la función del control; utiliza siempre los puntos que indique tu propia pantalla.



Índice de temas de la app instalada. Ejemplo oficial de Android.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Temas · Mis errores · Progreso

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 2 · 3 · 4

02 / GUÍA PASO A PASO

Instala la versión de tu dispositivo

App Store o Google Play → instalar → abrir

La app completa está disponible para Android y para iPhone y iPad, sin anuncios ni compras integradas. Los enlaces y códigos QR llevan a sus fichas oficiales; comprueba allí la compatibilidad y el precio de tu región.

1. En Android, abre el enlace de Google Play y comprueba que el identificador de la app corresponda a Aperturas de Ajedrez de Silicio. Completa la instalación desde la tienda.
2. En iPhone o iPad, abre el enlace de App Store. La ficha consultada requiere iOS o iPadOS 15.0 o posterior. Pulsa el botón de compra o descarga que te muestre Apple.
3. Abre la app y crea un perfil local. La colección está incluida para entrenar sin conexión después de instalar; no necesitas una cuenta de la Academia para resolver sus problemas.
4. La compra corresponde a la plataforma de la tienda utilizada. Conserva el acceso a esa tienda para gestionar tus instalaciones; Android e iOS no comparten automáticamente la compra ni el progreso.

PARA APRENDER MEJOR

Las fichas pueden mostrar “Aperturas · Ajedrez de Silicio”, “Aperturas Ajedrez de Silicio” o sus nombres ingleses. Estos enlaces identifican las apps correctas.

Android · Google Play

iPhone y iPad · App Store

Fuentes: 1 · 2 · 3 · 4

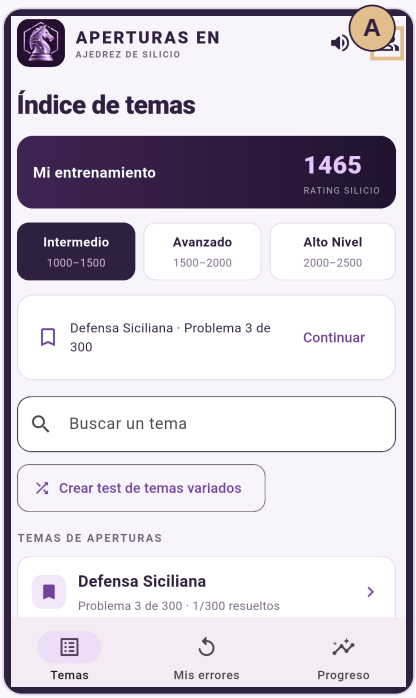
03 / GUÍA PASO A PASO

Tu primer perfil, paso a paso

Pantalla inicial → Nombre o apodo → Comenzar mi entrenamiento

Tu perfil reúne tu nivel elegido, rating, problemas, tiempos y cuaderno de errores. Es un perfil guardado en este dispositivo: el nombre sirve para reconocerlo, sin contraseña ni registro online.

1. Toca Nombre o apodo y escribe cómo quieres aparecer. Si varias personas utilizarán el mismo equipo, usa nombres distintos para reconocer fácilmente cada perfil.
2. En Tu Elo inicial escribe tu Elo FIDE, el de la plataforma donde más juegas o una estimación si no lo conoces. El formulario acepta un número entre 100 y 3500.
3. Revisa Nivel inicial de entrenamiento. La sugerencia es orientativa: puedes tocar otro nivel antes de empezar si se ajusta mejor a la dificultad que quieres practicar.
4. Pulsa Comenzar mi entrenamiento. Cuando aparezca el índice, verifica el perfil activo y entra en una apertura; desde ese momento, sus resultados quedarán asociados a ese usuario.

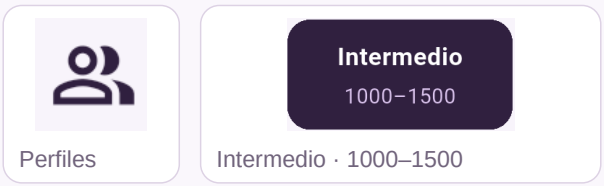


El icono de personas abre tus perfiles; después elige un nivel.

PARA APRENDER MEJOR

El Elo inicial se puede editar antes del primer resultado. Después, el rating conserva los puntos ganados o perdidos; podrás seguir cambiando el nombre.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Perfiles

Intermedio · 1000–1500

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

04 / GUÍA PASO A PASO

Elige la dificultad; tú decides el cambio

Temas → selector de nivel

Los tres niveles ordenan la colección para que puedas entrenar con una exigencia apropiada. Los rangos sirven de orientación; no son una certificación de fuerza ni obligan a tener un Elo determinado.

1. Localiza las opciones Intermedio, Avanzado y Alto Nivel en el índice de temas. Toca la que quieras utilizar antes de entrar en una apertura o crear un test de problemas nuevos.
2. Empieza con un nivel en el que puedas calcular con orden. Si necesitas consultar casi todas las soluciones, baja la dificultad y dedica más tiempo a explicar cada amenaza.
3. Comprueba el nivel en la cabecera del mapa o del ejercicio. El mismo tema tiene problemas distintos según el nivel; su número debe interpretarse dentro de ese tema y nivel.
4. Cambia manualmente cuando quieras. Una subida o bajada de tu rating Silicio no mueve tu perfil a otro nivel: la elección de entrenamiento sigue en tus manos.



Los tres niveles se eligen desde el índice.

Nivel	Referencia orientativa
Intermedio	1000–1500
Avanzado	1500–2000
Alto Nivel	2000–2500

PARA APRENDER MEJOR

Intermedio y Avanzado incluyen 300 problemas por tema. En Alto Nivel hay entre 102 y 300, según el tema; la variación forma parte del catálogo.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 2 · 3 · 4

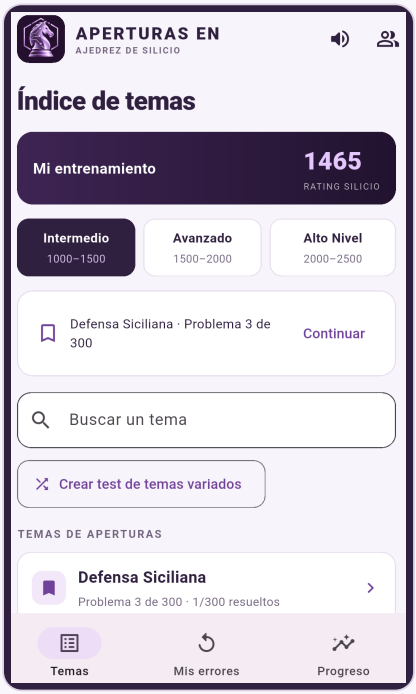
05 / GUÍA PASO A PASO

Reconoce tus cuatro accesos principales

Temas · Mis errores · Progreso · Usuarios

La navegación reúne lo que vas a entrenar, lo que necesitas repasar y lo que ya has conseguido. En una pantalla ancha los accesos pueden cambiar de posición; reconoce sus nombres y símbolos.

1. Abre Temas para elegir nivel y apertura. En Buscar un tema escribe parte de su nombre; borra la búsqueda si quieres recuperar la colección completa.
2. Entra en Mis errores para volver a los problemas fallados. Este cuaderno es personal: cambiar de usuario también cambia la lista que aparece.
3. Pulsa Progreso para consultar el rating, los resultados y la precisión inicial. Allí también encontrarás Administrar usuarios y el acceso a la información de la app.
4. Utiliza Usuarios para comprobar quién está activo, cambiar de perfil o añadir otro. Antes de resolver, verifica el nombre si el dispositivo es compartido.
5. Cuando aparezca Continuar o Retomar test, úsalo para recuperar una sesión pendiente. No hace falta buscar de nuevo cada ejercicio desde cero.

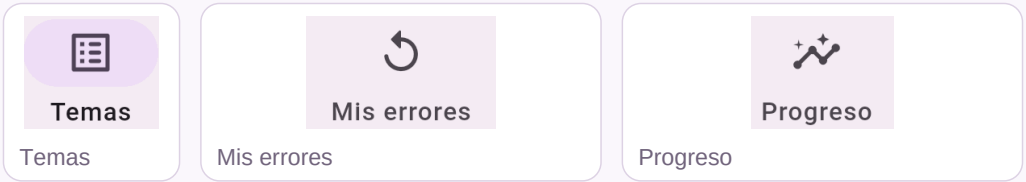


Pantalla principal, búsqueda, continuación y navegación.

PARA APRENDER MEJOR

El símbolo de altavoz controla los sonidos. Ayuda y privacidad abre la documentación; ninguno de esos controles cambia tu nivel de entrenamiento.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Temas

Mis errores

Progreso

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

06 / GUÍA PASO A PASO

Tu repertorio de retos: temas 1 a 7

Temas → Buscar un tema → tarjeta de apertura

Los temas agrupan posiciones de familias de apertura. Escoge una que aparezca a menudo en tus partidas y practica cómo aprovechar sus oportunidades concretas. Cada ejercicio propone una continuación que debes resolver.

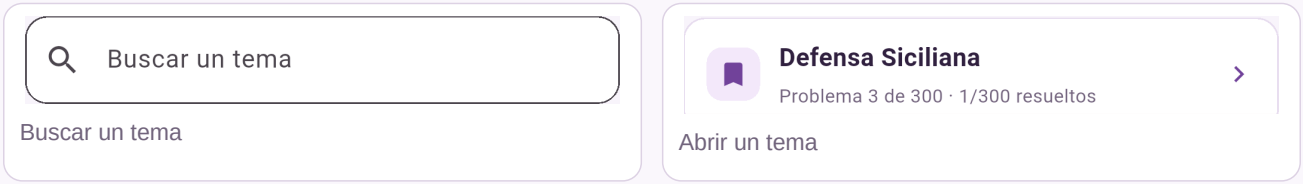
1. Elige primero el nivel y después toca una tarjeta. Su mapa muestra la colección y tus estados de progreso para esa combinación de tema y nivel.
2. Usa la búsqueda para localizar el nombre de una familia. Algunos temas incluyen varios sistemas relacionados; lee el nombre completo antes de entrar.
3. Después de resolver, relaciona la combinación con la apertura: piezas aún sin desarrollar, rey en el centro, columnas que se abren o casillas débiles.

Tema	Qué reúne
Defensa Siciliana	Posiciones de la familia Siciliana.
Defensa Francesa	Amenazas y combinaciones en la Francesa.
Apertura Italiana	Secuencias concretas de la Italiana.
Defensa Escandinava	Oportunidades de la Escandinava.
Defensa Caro-Kann	Recursos y respuestas precisas.
Aperturas de peón de dama	Londres, Torre, Trompowsky y afines.
Gambito de Dama y Eslavas	Aceptado, rehusado, Eslava, Semieslava y Tarrasch.

PARA APRENDER MEJOR

La colección completa suma 14 temas y 10.453 problemas únicos. Las tarjetas bloqueadas de la demo no representan un límite de la app comprada.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 2 · 3 · 4 · 5

07 / GUÍA PASO A PASO

Tu repertorio de retos: temas 8 a 14

Temas → desplazarte por la colección

La segunda parte del índice amplía tu entrenamiento a juegos abiertos, gambitos, aperturas de flanco y defensas indias o semiabiertas. El nombre del tema orienta el contexto de la posición.

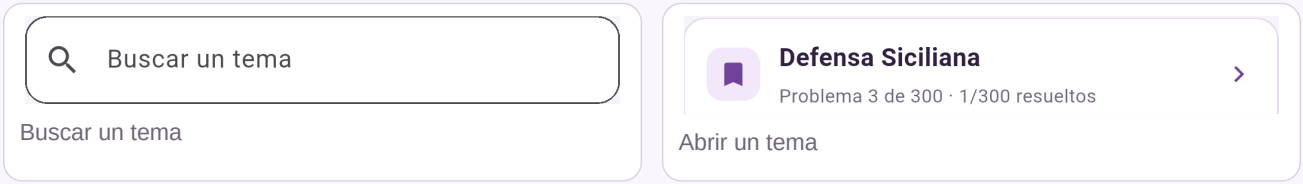
1. Desplázate por el índice para ver las tarjetas que quedan fuera de la primera pantalla. Puedes entrar directamente en cualquier tema de la app completa.
2. Si preparas una defensa concreta, busca la familia que la incluye. Por ejemplo, Grünfeld y Benoni se encuentran dentro de Defensas indias y Benoni.
3. Alterna un tema habitual con otro menos familiar. Esta es una propuesta de estudio del manual: no modifica el catálogo ni crea una lista personalizada dentro de la app.

Tema	Qué reúne
Española y Escocesa	Recursos en ambas aperturas.
Petrov y Philidor	Posiciones de estas dos defensas.
Vienesa, Alfil y Cuatro Caballos	También juegos de Tres Caballos.
Gambitos de peón de rey	Rey, Danés, Letón y Elefante.
Aperturas de flanco	Inglesa, Réti, Bird, Larsen y afines.
Defensas indias y Benoni	Indias, Grünfeld, Benoni y Benko.
Pirc, Moderna y defensas afines	Incluye Alekhine, Nimzowitsch y Owen.

PARA APRENDER MEJOR

El reto consiste en resolver la posición y sus respuestas. El nombre de la apertura ayuda a situarla; examina siempre las amenazas reales del tablero.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 2 · 3 · 4

08 / GUÍA PASO A PASO

El mapa: entra exactamente donde quieras

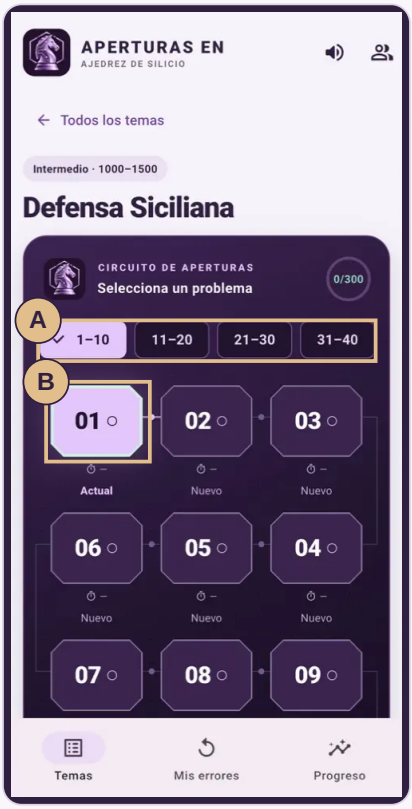
Temas → apertura → Mapa de problemas

El circuito numerado convierte la colección en un recorrido visible. Cada número corresponde a un problema del tema y nivel abiertos; sus estados y tiempos te ayudan a decidir qué practicar.

1. Abre una tarjeta de apertura y confirma su nombre y el nivel. Mira el total resuelto para entender cuánto has avanzado dentro de esa selección.
2. En las colecciones largas, toca un bloque de números, como 1–10 o 11–20, para moverte por el recorrido. Desplaza la fila de bloques si los siguientes no caben en pantalla.
3. Toca el número del problema que quieras abrir. En los diseños que muestran una vista previa, revisa el bando, el estado y los puntos antes de pulsar Entrar o Continuar.
4. Para retomar el recorrido guardado, utiliza Continuar en el problema… o Continuar donde quedaste. Para cambiar de apertura, vuelve mediante Todos los temas.

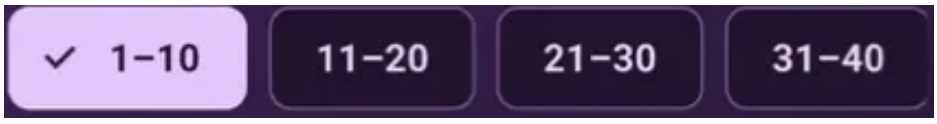
PARA APRENDER MEJOR

No tienes que resolver todos los números anteriores para estudiar uno concreto. Guarda como referencia el tema, nivel y número cuando quieras volver o pedir ayuda.



Circuito de aperturas: elige un bloque y toca un problema.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Bloques de problemas



Selecciona un problema

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

09 / GUÍA PASO A PASO

Lee los estados y tus marcas de tiempo

Mapa de problemas → número y leyenda

Un color te orienta, pero la etiqueta explica mejor lo que ha ocurrido. El estado del mapa puede mejorar después de un repaso; la puntuación del primer resultado permanece registrada.

1. Nuevo identifica un problema todavía sin trabajar. En curso indica que existe un intento o una posición pendiente para continuar dentro de ese recorrido.
2. Repasar señala un problema con error. Al resolverlo correctamente después, el estado pasa a Resuelto y el mapa lo muestra en verde menta.
3. Bajo el número, consulta la marca de tiempo. Si ya lo resolviste, se muestra tu mejor tiempo correcto; si no, puede aparecer el último intento registrado.
4. Distingue resueltos, para repasar y sin puntuar. Corregir un error mejora tu estado de aprendizaje, pero no convierte el primer resultado en un acierto ni vuelve a sumar puntos.



Ejemplo oficial de estados en el mapa de Android.

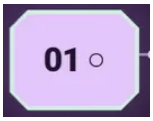
PARA APRENDER MEJOR

Un repaso correcto realizado desde un test también actualiza el estado del tema correspondiente. Así puedes comprobar la mejora al regresar a su mapa.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Resueltos en este tema



Selecciona un problema

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

10 / GUÍA PASO A PASO

Antes de mover: bando, tablero y controles

Mapa → problema → Tu jugada

La pantalla de entrenamiento combina el tablero, el bando al que le toca jugar y la información del intento. Dedica unos segundos a orientarte antes de decidir tu candidata.

1. Lee Juegan blancas o Juegan negras. El tablero se orienta para el bando que debes manejar, por lo que las coordenadas pueden verse en orden inverso al habitual.
2. Localiza ambos reyes, las piezas atacadas y la última posición del rival. Mira las coordenadas fuera del tablero para identificar con precisión origen y destino.
3. Para jugar, arrastra la pieza hasta su casilla o toca primero la pieza y después el destino. Una casilla ilegal no se registra como respuesta al problema.
4. Si un peón corona, elige la pieza que pide tu cálculo en el selector de coronación. Cuando necesites otra perspectiva, utiliza Girar tablero y vuelve a comprobar las coordenadas.
5. Antes de confirmar una jugada legal, calcula la mejor respuesta rival. Una jugada legal equivocada sí puede cerrar el intento y registrar el primer fallo.

PARA APRENDER MEJOR

Girar el tablero cambia la perspectiva visual. El bando al que corresponde mover y la solución del problema siguen siendo los mismos.



Antes de mover: bando que juega, tiempo y posición. Valores de ejemplo.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Bando que juega



Girar tablero



Sonido del tablero

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

11 / GUÍA PASO A PASO

Resuelve toda la continuación

Problema → Tu jugada → respuesta automática → siguiente decisión

Encontrar la primera jugada es solo el comienzo de algunos ejercicios. La app reproduce la respuesta rival y espera tus siguientes decisiones hasta completar la secuencia del problema.

1. Antes de tocar el tablero, busca jaques, capturas y amenazas. Elige una candidata y calcula qué harías frente a la respuesta más exigente que puedas encontrar.
2. Juega tu candidata. Si es correcta y todavía falta parte del ejercicio, observa la respuesta automática del rival; no trates de mover sus piezas tú mismo.
3. Actualiza mentalmente la posición. Comprueba qué amenaza ha desaparecido, qué pieza cambió de casilla y cuál es ahora la continuación que habías calculado.
4. Completa todas tus jugadas hasta que aparezca el resultado. La secuencia puede demostrar ganancia material, una ventaja decisiva u otro recurso; no exige siempre un jaque mate final.
5. Después del resultado, revisa la línea entera y explica por qué funciona. Si solo acertaste por intuición, repítela sin puntos antes de pasar al siguiente reto.

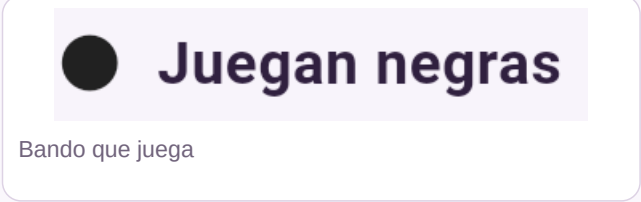
PARA APRENDER MEJOR

El objetivo útil de cada posición es poder reconstruir la idea y la respuesta rival. Acertar una casilla sin comprender la continuación deja el trabajo incompleto.

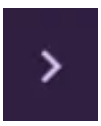


Una solución puede requerir varias jugadas. Ejemplo oficial de iOS.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Bando que juega



Jugada siguiente

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

12 / GUÍA PASO A PASO

Cuando aciertas: revisa antes de avanzar

¡Problema resuelto! → Revisar posición o Siguiente problema

El aviso de resolución confirma que completaste la secuencia. Reúne el resultado de ese intento, su tiempo y el efecto sobre tu rating cuando corresponde puntuarlo.

1. Lee el mensaje de resolución y comprueba el tiempo. Si era el primer resultado de ese problema en tu perfil, la app registra los puntos indicados en pantalla.
2. Pulsa Revisar posición si quieres entender mejor la secuencia. Recorre las jugadas y confirma que habías visto la respuesta rival antes de mover.
3. Cuando estés listo, utiliza Siguiente problema o Siguiente pendiente, según el recorrido. Si llegas al final, abre Ver resultado del tema o Ver resultado del test.
4. Vuelve al mapa para comprobar el estado Resuelto y tu marca. En un repaso correcto, la app puede mejorar el estado y el mejor tiempo sin cambiar el rating.

PARA APRENDER MEJOR

Si aparece 0 puntos o un mensaje de repaso sin cambio de rating, comprueba si el problema ya tenía resultado. La repetición conserva el valor de aprendizaje.



El mapa conserva el estado del problema después de resolverlo.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Resueltos en este tema



Mapa de problemas

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

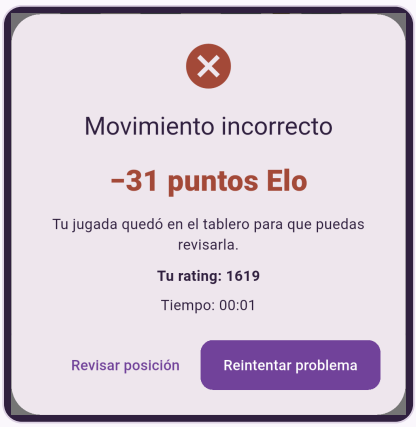
13 / GUÍA PASO A PASO

Cuando fallas: convierte el error en una idea

Movimiento incorrecto → Reintentar problema o Revisar posición

Un movimiento legal equivocado aparece en el tablero y abre un aviso. Esa imagen te permite observar qué decidiste realmente, en lugar de perder la referencia de tu intento.

1. Lee Movimiento incorrecto y mira dónde quedó tu pieza. Antes de consultar la solución, intenta identificar la amenaza rival o el detalle táctico que no habías considerado.
2. El primer fallo del problema registra el resultado y el cambio de puntos correspondiente. Los siguientes intentos de ese mismo problema no vuelven a descontar rating.
3. Pulsa Reintentar problema si quieres buscar otra vez desde la posición inicial. El nuevo intento conserva el resultado original para la puntuación.
4. Pulsa Revisar posición para estudiar lo ocurrido. Cuando necesites la línea incluida, entra en Estudiar solución; recórrela y vuelve a resolver sin mirarla.



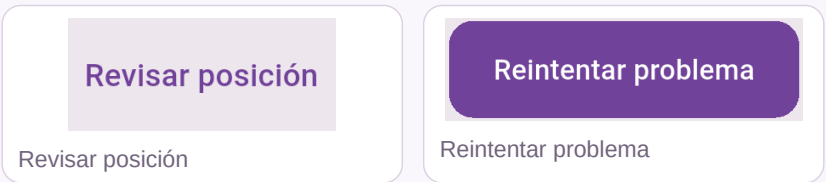
Diálogo de error en Android. Los puntos de esta captura son solo un ejemplo.

5. Busca el problema después en Mis errores. Al corregirlo, su estado mejora en el mapa, pero seguirá disponible en el cuaderno para futuras repeticiones.

PARA APRENDER MEJOR

Reintenta con una hipótesis concreta: “omití un jaque”, “dejé una pieza sin defensa” o “no calculé la segunda jugada”. Así sabrás qué estás corrigiendo.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Revisar posición

Reintentar problema

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

14 / GUÍA PASO A PASO

Consultar la solución, con pleno control

Problema → Ver solución → confirmación

Ver la respuesta puede desbloquear tu aprendizaje cuando no encuentras el recurso. La app distingue estudiar una solución de resolver un problema por primera vez sin ayuda.

1. Durante un problema todavía sin resolver, localiza Ver solución. La pantalla puede indicar expresamente “cuenta como fallo” para avisarte antes de abrir la línea.
2. Lee la confirmación. Seguir pensando cancela la consulta y te devuelve al cálculo; Ver solución confirma que quieres estudiar la respuesta.
3. Si el problema aún no había puntuado, consultar registra un fallo y su cambio de rating una sola vez. Reproducir después esa respuesta no genera puntos nuevos.
4. En SOLUCIÓN, recorre las jugadas lentamente. Detente antes de cada respuesta rival y pregúntate por qué es relevante para que funcione la idea inicial.
5. Termina con Volver a resolver o Volver a resolver · sin puntos. Intenta reproducir toda la secuencia de memoria y explica su objetivo con tus propias palabras.

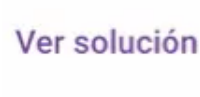
PARA APRENDER MEJOR

No confundas los controles PGN de revisión con una función de exportación. Esta app permite recorrer la línea incluida; la versión documentada no exporta partidas PGN.

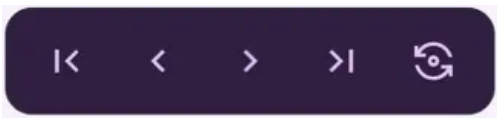


La solución se recorre sobre el tablero.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Ver solución



Controles de solución

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

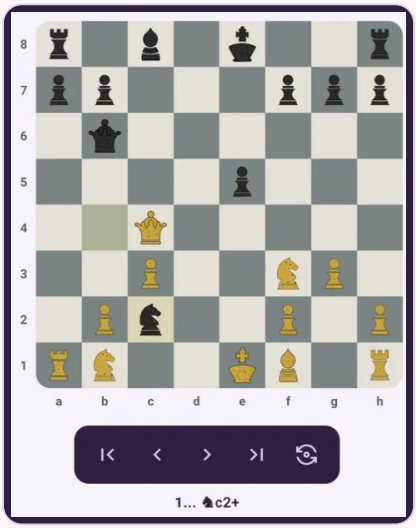
15 / GUÍA PASO A PASO

La regleta de revisión, icono por icono

Revisar posición o SOLUCIÓN → controles bajo el tablero

La regleta te permite volver al momento exacto que quieres comprender. La notación muestra números y figurines para distinguir las piezas y el turno de cada bando.

1. Usa Ir al inicio para regresar a la posición inicial del ejercicio. Es el punto adecuado para reconstruir el motivo táctico sin arrastrar la imagen del final.
2. Pulsa Jugada anterior o Jugada siguiente para retroceder o avanzar un movimiento de la línea. Observa qué cambia después de cada respuesta, también cuando mueve el rival.
3. Usa Ir al final para comprobar el resultado de la secuencia. Explica la ganancia o el objetivo alcanzado: la última imagen puede mostrar ventaja material sin un mate.
4. Toca directamente una jugada de la notación para volver a esa posición. Si te ayuda mirar desde el otro lado, pulsa Girar tablero y confirma las coordenadas.
5. Vuelve a resolver cuando ya comprendas la línea. La navegación sirve para estudiar; el nuevo intento comprueba si puedes encontrarla sin tenerla delante.



Cinco controles: inicio, atrás, adelante, final y girar.

PARA APRENDER MEJOR

Los extremos de la regleta saltan al principio o al final; las flechas centrales recorren la línea paso a paso. Consulta la ampliación visual para reconocer cada símbolo.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

16 / GUÍA PASO A PASO

Interrumpe y continúa con orden

Temas → Continuar / Retomar test

El progreso local guarda tus recorridos y permite volver a una sesión pendiente. El tiempo mide actividad de entrenamiento, por lo que conviene distinguir salir de un ejercicio de borrar sus datos.

1. Para una pausa normal, vuelve al índice o deja la app en segundo plano. El cronómetro se pausa al salir del problema, abrir un diálogo o pasar a segundo plano.
2. Al volver, revisa Continuar, Sesión pendiente o Retomar test. Comprueba el tema o la cantidad de problemas antes de tocar el acceso.
3. Dentro del mapa, Continuar donde quedaste permite regresar al punto guardado del recorrido. También puedes escoger otro número si tu sesión de estudio lo requiere.



La tarjeta Continuar recuerda el punto de trabajo.

4. Si creas otro test y aparece Tienes una sesión pendiente, lee el aviso: Iniciar otra conserva resultados y errores, pero reemplaza el test incompleto. Cancelar te permite conservarlo para retomarlo.
5. Evita cerrar la app a la fuerza como método habitual de pausa. El tiempo se guarda periódicamente y un cierre forzado puede perder los últimos segundos todavía no guardados.

PARA APRENDER MEJOR

El cronómetro no impone límite ni cambia los puntos. Prioriza la precisión; cuando ya domines una posición, repítela para mejorar tu marca personal.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Continuar



Mapa de problemas

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

17 / GUÍA PASO A PASO

Tu cuaderno de errores: vuelve al detalle

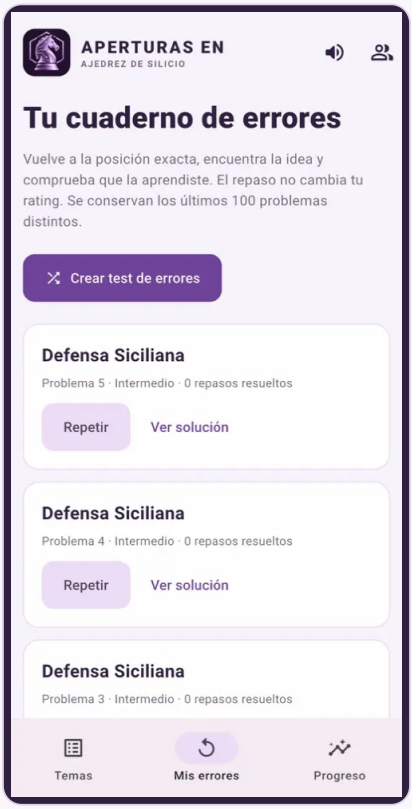
Mis errores → problema → Repetir o Ver solución

Mis errores reúne hasta los últimos 100 problemas distintos que has fallado. Es una lista práctica para regresar a las posiciones que necesitan trabajo, incluida su revisión después de corregirlas.

1. Abre Mis errores desde la navegación. Si el cuaderno está vacío, todavía no hay fallos guardados para el usuario activo; aparecerán automáticamente cuando se registren.
2. Identifica el tema, nivel y número del problema que quieres repasar. Estos datos te permiten relacionar el error con una posición concreta del catálogo.
3. Pulsa Repetir para resolver de nuevo sin puntos. Intenta encontrar la secuencia completa antes de recurrir a Ver solución, que abre la línea para estudiarla.
4. Tras un repaso correcto, revisa el estado del tema y el contador de repasos resueltos cuando aparezca. El problema corregido permanece disponible en el cuaderno.
5. Cuando tengas cinco problemas distintos disponibles, utiliza Crear test de errores para mezclarlos. Repetir cinco veces un único fallo no crea cinco problemas distintos.

PARA APRENDER MEJOR

Propuesta de estudio: repasa un error al final de la sesión y vuelve a él otro día. Comprueba si recuerdas la idea, además de la primera jugada.



Tu cuaderno de errores, con accesos para repetir o consultar la solución.

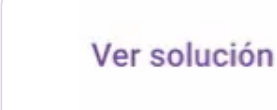
LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Mis errores



Repetir



Ver solución

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

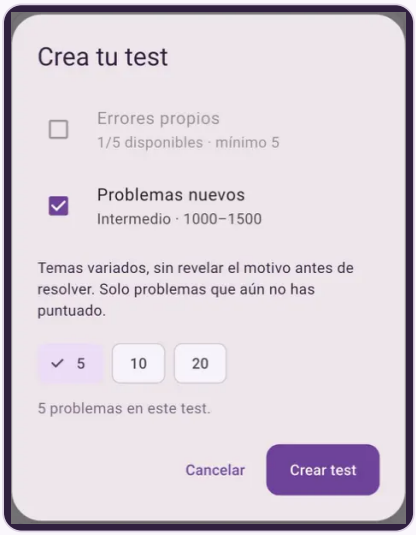
18 / GUÍA PASO A PASO

Crea un test con problemas nuevos

Temas → Crear test de temas variados → Problemas nuevos

Un test mixto te permite calcular sin saber de antemano qué familia de apertura aparecerá. La app reúne problemas que todavía no han puntuado para el perfil y nivel seleccionados.

1. En Temas, elige el nivel de entrenamiento. Después pulsa Crear test de temas variados para abrir Crea tu test.
2. Selecciona Problemas nuevos. Es una opción alternativa a Errores propios: el test utiliza una de las dos fuentes, no ambas a la vez.
3. Escoge 5, 10 o 20 cuando esas cantidades estén disponibles. Lee la cantidad final que muestra el diálogo; los tamaños dependen de los problemas que quedan en la selección.
4. Pulsa Crear test y resuelve cada secuencia. El tema permanece oculto hasta que intentas el problema: observa la posición antes de buscar una etiqueta que te oriente.
5. Al terminar, abre Ver resultado del test. Revisa los aciertos y el cambio de rating; continúa con Seguir entrenando o convierte los fallos en un repaso posterior.



Configuración de un test con problemas nuevos. Ejemplo oficial de iOS.

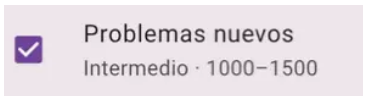
PARA APRENDER MEJOR

Si ya no quedan problemas nuevos, utiliza los mapas o Mis errores para repetir. Los problemas previamente puntuados conservan su resultado de rating.

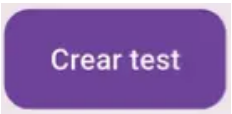
LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Crear test de temas variados



Problemas nuevos



Crear test

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

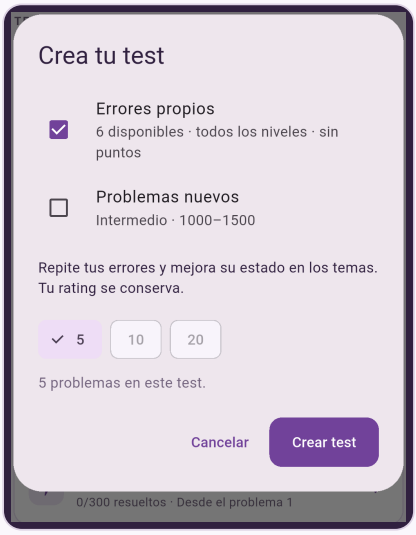
19 / GUÍA PASO A PASO

Crea un test de tus propios errores

Mis errores → Crear test de errores → Errores propios

Este test concentra el entrenamiento en posiciones que ya te hicieron dudar o equivocarte. Su finalidad es comprobar la corrección del error; no vuelve a sumar ni descontar rating.

1. Comprueba el indicador de disponibilidad del cuaderno. Necesitas al menos cinco problemas distintos guardados para activar el test de errores.
2. Abre Crear test de errores y selecciona Errores propios si no está marcado. También puedes acceder al mismo tipo de test desde el diálogo de creación de tests.
3. Escoge la cantidad disponible y pulsa Crear test. Esta selección puede incluir errores de distintos niveles, por lo que cada problema conserva su propia referencia.
4. Resuelve sin mirar la solución anterior. Si recuerdas la primera jugada, exige también una explicación y la respuesta rival: ese es el control de aprendizaje más útil.
5. Consulta el resultado al terminar y vuelve al mapa. Un acierto en el test mejora el estado del problema dentro de su tema; el rating original permanece sin cambios.

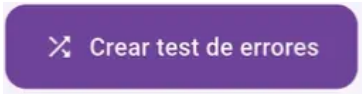


Ejemplo de Android: selección de Errores propios para un test de repaso.

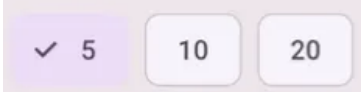
PARA APRENDER MEJOR

Los errores corregidos siguen formando parte del cuaderno mientras estén entre sus últimos 100 problemas distintos. Puedes usarlos para consolidar lo aprendido.

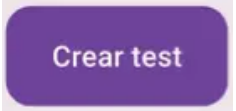
LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Crear test de errores



5, 10 o 20 problemas



Crear test

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

20 / GUÍA PASO A PASO

Comprende el rating sin perseguir puntos

Problema → puntos previstos · Progreso → Rating Silicio

El rating Silicio es una medida interna de entrenamiento que parte de tu Elo de referencia. Evoluciona gradualmente según los primeros resultados; no equivale al Elo FIDE ni al de otra plataforma.

1. Antes del primer intento, mira los puntos previstos para acertar y fallar. Pueden ser diferentes y variar entre posiciones: utiliza los valores de tu pantalla.
2. Para ganar los puntos, completa la secuencia sin errores. El primer movimiento legal equivocado registra el fallo; consultar la solución antes de resolver tiene ese mismo efecto de resultado.
3. Cada problema puntúa una sola vez por perfil. Un fallo seguido de una corrección mejora el estado del mapa, pero no devuelve los puntos ni crea una segunda puntuación.
4. Las repeticiones y tests de errores permiten practicar sin nuevos cambios. El tiempo empleado tampoco altera el rating, por lo que puedes calcular con calma.
5. Consulta la evolución en Progreso y recuerda que el nivel se cambia manualmente. Una variación del rating no modifica automáticamente el nivel que habías elegido.

PARA APRENDER MEJOR

El rating puede mostrar fracciones de punto. Sigue el cambio indicado en la app, aunque una captura del manual muestre cifras diferentes.

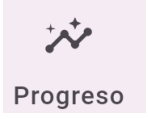


La puntuación prevista se muestra antes de jugar. Los valores son un ejemplo.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Mi entrenamiento / rating



Progreso

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

21 / GUÍA PASO A PASO

Mi progreso: qué significa cada indicador

Progreso → Mi progreso → Últimos resultados

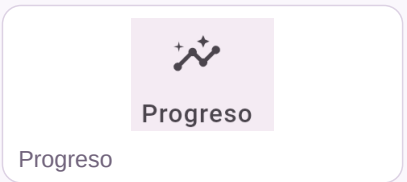
Esta pantalla reúne la historia del usuario activo. Interpreta sus indicadores junto con el mapa y el cuaderno de errores: cada uno describe una parte diferente de tu entrenamiento.

1. Consulta Rating Silicio para ver tu medida interna actual. El Elo de referencia conserva el punto de partida y Nivel elegido muestra la dificultad que has seleccionado manualmente.
2. Mira Problemas puntuados para conocer cuántos ejercicios han registrado su primer resultado. Repetir un problema no vuelve a añadirlo como un resultado nuevo de rating.
3. Relaciona Sin errores con Acierto inicial. Estos indicadores describen los aciertos del primer resultado; resolver después un error no reescribe esa precisión inicial.
4. Desplázate hasta Últimos resultados para revisar la evolución. Busca el tema y el cambio registrado, y utiliza esos datos para decidir qué conviene repetir.
5. Compara sesiones de forma práctica: menos errores del mismo tipo, mejores explicaciones y secuencias resueltas sin ayuda. Usa el rating como una referencia dentro de ese aprendizaje.

PARA APRENDER MEJOR

Un mapa con más casillas verdes puede coexistir con la misma precisión inicial: el mapa reconoce correcciones y el historial conserva el primer resultado.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Progreso



Mi entrenamiento / rating

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

22 / GUÍA PASO A PASO

Hasta cinco perfiles, cada uno con su camino

Usuarios o Progreso → Administrar usuarios

Un dispositivo puede guardar hasta cinco perfiles locales. Cada uno conserva rating, nivel, progreso, errores y sesiones propios; los perfiles permiten compartir el equipo con resultados separados.

1. Abre Usuarios y busca la indicación Activo. Toca otro usuario para cambiar; después confirma su nombre antes de iniciar un problema o un test.
2. Pulsa Añadir usuario cuando haya espacio. Introduce su nombre, Elo inicial y nivel; termina con Guardar usuario. Si ya existen cinco, el botón indica el límite.
3. Toca el lápiz de edición para cambiar el nombre. El Elo inicial solo se edita antes del primer resultado; después los puntos ganados o perdidos permanecen asociados al perfil.
4. Para eliminar uno, toca su papelera y lee la confirmación. Eliminar usuario borra su rating, progreso, errores y sesiones de este dispositivo; los demás usuarios se conservan.
5. Cancela si solo querías cambiar de persona. Los perfiles no tienen contraseña y la app no ofrece deshacer la eliminación ni recuperarlos desde una cuenta online.



Icono de personas en la cabecera: entrada a la gestión de perfiles.

PARA APRENDER MEJOR

Para una clase o una familia, acuerda comprobar el usuario activo al comenzar y al terminar. El ajuste de sonido es compartido por todos los perfiles.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

23 / GUÍA PASO A PASO

Sonido, idioma y comodidad de lectura

Altavoz · idioma del dispositivo · Girar tablero

Los controles esenciales están cerca del entrenamiento. Ajusta el sonido y la orientación para concentrarte; la interfaz elige español o inglés a partir de las preferencias del dispositivo.

1. Localiza el altavoz. Tócalo para Silenciar sonidos o Activar sonidos; comprueba el símbolo resultante antes de empezar una sesión en un lugar tranquilo.
2. Si activas el sonido y no lo oyes, revisa el volumen multimedia y la salida de audio de tu teléfono o tablet. El volumen del dispositivo también interviene.
3. Recuerda que la preferencia de sonido se comparte entre los usuarios de este equipo. Cambiar de perfil no crea un ajuste de audio independiente.
4. Para el idioma, revisa las preferencias de idioma de iOS o Android. No hay un selector dentro de la app: utiliza español o inglés según la configuración y los idiomas preferidos.
5. En el tablero, usa Girar tablero cuando quieras observar desde el otro lado. Sigue leyendo la indicación del bando y las coordenadas para evitar confusiones.

PARA APRENDER MEJOR

Con otros idiomas del dispositivo, la app utiliza inglés salvo que español también figure entre los idiomas preferidos. Los pasos del sistema para cambiarlos pueden variar.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

24 / GUÍA PASO A PASO

Dónde se guarda tu avance

Perfil local → datos de esta instalación

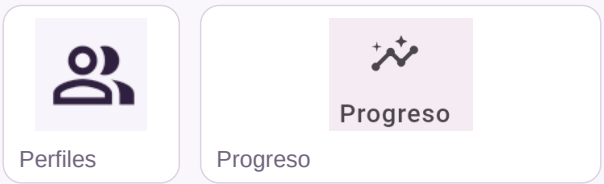
El entrenamiento y los perfiles se guardan localmente. La versión documentada no exporta respaldos ni sincroniza el progreso: conviene conocer este límite antes de cambiar de equipo o borrar datos.

1. Usa la app normalmente y comprueba al volver que continúa tu usuario y recorrido. Comprar la app en una tienda no convierte el nombre del perfil en una cuenta de sincronización.
2. En otro teléfono o tablet, no esperes que aparezcan automáticamente tus perfiles, tiempos o errores. Tampoco se transfieren por sí solos entre Android, iOS y la demo del navegador.
3. En Android, borrar los datos de almacenamiento de la app o desinstalarla puede eliminar el progreso local. No utilices estas acciones como primer paso para resolver un fallo.
4. En iPhone o iPad, Eliminar app borra datos y preferencias. Desinstalar app conserva los datos en el sentido específico que utiliza iOS; lee cuidadosamente la opción elegida.
5. Si aparece un error de guardado, conserva los datos y consulta soporte antes de reinstalar. Indica la versión y lo que ocurrió para facilitar la revisión.

PARA APRENDER MEJOR

Para conservar una referencia de estudio puedes anotar fuera de la app tema, nivel y número. Esa nota no sustituye un respaldo ni recupera tu rating.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4 · 6 · 7

25 / GUÍA PASO A PASO

Hasta dónde llega la demo

Web → Demo de Aperturas → Ver alcance

La demo permite probar el entrenamiento antes de comprar. Este manual se centra en la app completa; la muestra del navegador tiene un catálogo reducido y progreso independiente.

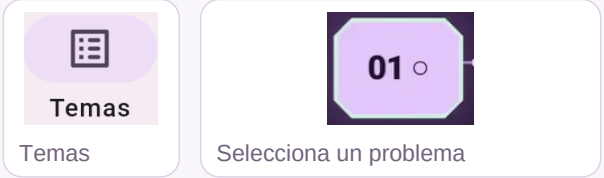
1. Entra en Siciliana, Francesa o Italiana y elige uno de los tres niveles. Están disponibles los tres primeros problemas de cada combinación: 3 temas × 3 niveles × 3 problemas = 27.
2. Puedes repetir esos ejercicios sin límite de repeticiones ni de tiempo. Prueba el movimiento de piezas, los resultados, la revisión de soluciones y el cuaderno de errores.
3. Los demás problemas y temas permanecen bloqueados en la demo. La versión completa incluye los 10.453 problemas, los 14 temas y los tres niveles de entrenamiento.
4. Los tests dependen del material disponible y de los errores que hayas reunido. Si no puedes elegir un tamaño o aún no llegas a cinco errores distintos, revisa esa disponibilidad.
5. El progreso queda en ese navegador, sin registro ni compras web. Borrar sus datos lo elimina; comprar la app no transfiere automáticamente esos resultados a Android o iOS.

PARA APRENDER MEJOR

La disponibilidad de iOS se comprueba en la ficha actual de App Store enlazada en este manual, aunque algún texto de la página web todavía muestre un anuncio anterior.

Abrir la demo oficial →

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Temas — Selecciona un problema

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 2 · 5

26 / GUÍA PASO A PASO

Una primera sesión guiada: la horquilla

Intermedio → Defensa Siciliana → problema 1

Este ejemplo corresponde al primer problema de la demo verificada. Juegan negras: su caballo está en b4, el rey blanco en e1 y una torre blanca en a1. Busca un ataque doble con jaque.

1. En Temas, selecciona Intermedio, abre Defensa Siciliana y entra en el número 1. Comprueba que la posición coincida con la imagen antes de seguir el ejemplo.
2. Calcula el salto b4–c2. Desde c2 el caballo ataca el rey de e1 y la torre de a1: ...Cc2+ crea una horquilla y obliga a responder al jaque.
3. Juega el caballo de b4 a c2. La app reproduce Rd1 como respuesta blanca. Observa dónde quedó el rey y comprueba que la torre sigue atacada.
4. Completa la secuencia con ...Cxa1: mueve el caballo de c2 a a1 y captura la torre. Espera el aviso de resolución; la idea termina con una ganancia material, sin exigir mate.
5. Abre Revisar posición y recorre ...Cc2+, Rd1 y ...Cxa1. Después vuelve a resolver y explica qué dos piezas atacaba el caballo desde c2.

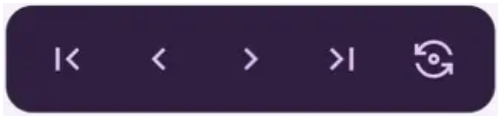
PARA APRENDER MEJOR

Este ejemplo revela la solución. Si quieres una medición independiente de tu primer intento, empieza por otro problema y utiliza este después como demostración.



La continuación de ejemplo empieza por ...Cc2+. Sigue cada respuesta.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Controles de solución



Bando que juega

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 5

27 / GUÍA PASO A PASO

Un plan sencillo para entrenar con sentido

Temas → resolver → Mis errores → Progreso

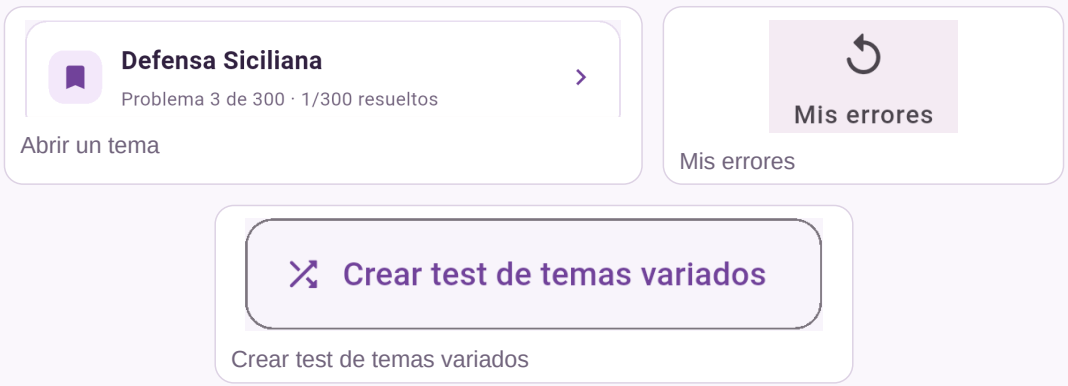
La siguiente rutina es una propuesta de este manual, no un modo automático de la app. Combina problemas nuevos y repetición para que cada sesión deje una idea que puedas llevar a tus partidas.

1. Sesión 1: elige un tema que juegues habitualmente. Resuelve unos pocos problemas con calma y revisa cada solución, incluso cuando hayas acertado la primera jugada.
2. Sesión 2: abre Mis errores antes de buscar retos nuevos. Repite las posiciones y formula una frase que explique el fallo: una pieza indefensa, un jaque intermedio o una amenaza omitida.
3. Sesión 3: crea un test corto de Problemas nuevos. El cambio de temas te obliga a reconocer el recurso a partir del tablero sin anticiparlo por la tarjeta de apertura.
4. Sesión 4: cuando reúnas cinco errores distintos, crea un test de Errores propios. Comprueba si puedes explicar las continuaciones además de reproducirlas.
5. Al cerrar la semana, consulta Progreso y los mapas. Decide qué tema repetir y si conviene mantener o cambiar el nivel; deja una referencia concreta para la próxima sesión.

PARA APRENDER MEJOR

Pocos problemas bien comprendidos pueden dar una sesión valiosa. Utiliza el mejor tiempo para observar fluidez después de entender la idea, sin convertirlo en una obligación.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

28 / GUÍA PASO A PASO

Si algo no sale como esperabas

Comprobar perfil y nivel → Ayuda y privacidad

La mayoría de las dudas se aclaran mirando el estado del problema, el usuario activo y la disponibilidad del modo elegido. Comprueba esos datos antes de cambiar o borrar información.

1. “No puedo mover”: confirma el bando, el origen y el destino. Una casilla ilegal no cuenta como respuesta; si estás en SOLUCIÓN, usa los controles de revisión o vuelve a resolver.
2. “Acerté y no gané puntos”: revisa si era un repaso, si ya existía un primer resultado o si habías consultado la solución. Solo el primer resultado puntúa.
3. “No se activa el test de errores”: reúne al menos cinco problemas distintos en Mis errores. Para un test nuevo, comprueba que queden problemas sin puntuar en el nivel elegido.
4. “Mis resultados cambiaron o no aparecen”: revisa Usuarios y el nivel del mapa. Otro perfil, otra instalación o la demo tienen datos independientes.
5. Si el problema persiste, abre Ayuda y privacidad. Copia el correo de soporte y escribe desde tu app de correo indicando versión, sistema, nivel, tema, número y qué estabas haciendo.

PARA APRENDER MEJOR

Soporte: gpacheco@ajedrezdesilicio.com. Conserva los datos ante un fallo de guardado; evita reinstalar antes de consultar si necesitas preservar el progreso.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

29 / GUÍA PASO A PASO

Un pequeño vocabulario para el tablero

Problema → notación → SOLUCIÓN

La notación resume lo que ocurre en el tablero. Reconocer sus signos te ayuda a seguir la solución y a describir con precisión una posición cuando estudias o consultas soporte.

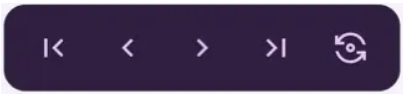
1. Lee la coordenada como columna y fila: e4 es una casilla concreta, aunque gires el tablero. Las coordenadas exteriores siguen identificando las mismas casillas.
2. Relaciona cada figurín con la pieza que mueve. En texto español suelen usarse R, D, T, A y C; en inglés, K, Q, R, B y N.
3. Usa los signos de la tabla para seguir capturas, jaques y enroques. Un número seguido de puntos suspensivos indica una jugada de negras en la notación.
4. Al explicar un error, combina las referencias: “Defensa Siciliana, Intermedio, problema 1, caballo de b4 a c2”. Esa descripción es más útil que recordar solo el color de un botón.

Signo	Significado
x	Captura
+	Jaque
#	Jaque mate
O-O	Enroque corto
O-O-O	Enroque largo
=D / =Q	Coronación a dama, según la notación
PGN	Formato de notación; aquí, controles para revisar la línea

PARA APRENDER MEJOR

Una horquilla ataca dos objetivos a la vez. En el ejemplo guiado, ...Cc2+ ataca al rey y a una torre: el jaque permite ganar el segundo objetivo.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Controles de solución

Detalles de capturas oficiales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 3 · 4

30 / GUÍA PASO A PASO

Ayuda oficial y alcance de esta edición

Ayuda y privacidad → Ayuda y entrenamiento

Esta guía se preparó con las fichas y ayudas oficiales de Android e iOS, la demo pública y sus controles verificables. Fecha de comprobación: 24 de noviembre de 2026. Las funciones pueden evolucionar con actualizaciones.

1. Abre Ayuda y privacidad desde la app para consultar Ayuda y entrenamiento, Política de privacidad y Condiciones de uso. Ver licencias reúne la información de los componentes incluidos.
2. Para dudas de funcionamiento, utiliza Copiar correo de soporte y envía tu consulta desde tu aplicación de correo. Añade el tema, nivel y número para identificar el ejercicio.
3. Las imágenes proceden de material oficial de la app; los recortes y señales del manual destacan accesos reales. El diseño y algunos valores pueden variar entre plataforma, idioma y versión.
4. La redacción inglesa sigue las instrucciones de Traductor Ajedrez: terminología ajedrecística natural, trato singular y fidelidad al contenido español. La marca inglesa es Silicon Chess.

PARA APRENDER MEJOR

Ajedrez de Silicio · www.ajedrezdesilicio.com. Conserva esta guía junto a la app y vuelve a las rutas ilustradas cuando quieras reforzar una función.

Ayuda oficial · iOS →

Ayuda oficial · Android →

Ajedrez de Silicio →

Fuentes: 1 · 2 · 3 · 4 · 5 · 6 · 7