MANUAL DE USO

Defensa y Prevención

NOVIEMBRE 2026 · iOS Y ANDROID

LEE LA AMENAZA. PROTEGE TU REY. ELIGE LA DEFENSA.

Desde tu primer perfil hasta el repaso de errores. Aprende a entrenar con la app completa, paso a paso.

APP COMPLETA + ALCANCE DE LA DEMO

01 **OBSERVA**

02 **CALCULA**

03 **RESUELVE**

04 **COMPRENDE**

05 **REPITE**



En la repetición hay mayor aprendizaje

12.000 problemas · 9 recursos defensivos · 3 niveles

ÍNDICE

02

Tu circuito de entrenamiento.

Empieza por la guía rápida o toca una sección del índice. Los enlaces y los números de página son clicables.

ENTRAR Y ELEGIR

03 Tu primera sesión

04 Crear tu perfil

05 Índice y niveles

06 Los nueve recursos defensivos

07 Mapa de problemas

RESOLVER Y APRENDER

08 Leer y usar el tablero

09 Completar el intento

10 Estudiar la solución

11 Tu cuaderno de errores

12 Crear y retomar tests

MEDIR Y CONSERVAR

13 Rating y tiempo

14 Entender tu progreso

15 Usuarios y datos locales

16 Una rutina de práctica

CONSULTAR

17 DEMO y app completa

18 Cómo aprovechar la DEMO

19 Resolver dudas frecuentes

20 Ayuda y enlaces oficiales

Cómo usar este manual

El recorrido principal explica la app completa para iOS y Android. Las páginas 17 y 18 delimitan la DEMO. Las capturas oficiales muestran ejemplos: tus cifras y tu avance serán propios.

EMPEZAR

03

Tu primera sesión, en seis pasos.

No necesitas recorrer toda la app de una vez. Empieza por un tema, comprende una posición y vuelve a resolverla.

1. **Crea tu perfil.**
   Abre la app, escribe tu nombre o apodo, introduce un Elo inicial orientativo y elige el nivel. Toca Comenzar mi entrenamiento.

2. **Elige un recurso defensivo.**
   En el Índice de temas, selecciona el nivel y abre un tema, por ejemplo Salir del jaque.

3. **Entra en una posición.**
   En el Mapa de problemas, toca un número para abrir directamente ese problema. Puedes elegir dónde comenzar.

4. **Resuelve la secuencia completa.**
   Comprueba qué bando juega. Toca la pieza y la casilla de destino, o arrástrala. La app realiza la respuesta del rival; continúa cuando te corresponda.

5. **Comprende el resultado.**
   Si fallas, revisa tu jugada y estudia la solución. Si aciertas, comprueba también qué amenaza neutralizaste y cómo continúa la línea.

6. **Vuelve a intentarlo.**
   Usa Volver a resolver o entra en Mis errores. El repaso de un problema ya puntuado no modifica el rating.

La pregunta que guía el entrenamiento

¿Qué amenaza mi rival, qué respuesta la neutraliza y qué ocurre después? La defensa se comprende completando la secuencia.

> La app instalada permite entrenar sin conexión. No exige una cuenta propia, correo ni contraseña para crear tus perfiles locales.

PRIMERA APERTURA

04

Tu nombre. Tu punto de partida.

El mismo recorrido sirve para iPhone, iPad, teléfonos Android y tablets Android. La posición de algunos controles cambia según el espacio disponible.

1. **Instala y abre Defensa.**
   Busca Defensa en Ajedrez de Silicio en App Store o Google Play, según tu dispositivo. El catálogo oficial de la página 20 enlaza las dos tiendas.

2. **Escribe Nombre o apodo.**
   Elige cómo quieres aparecer en la app. Es un perfil guardado en el dispositivo; no crea una cuenta en internet.

3. **Introduce Tu Elo inicial.**
   Usa tu Elo FIDE, el rating de la plataforma donde más juegas o una estimación. El campo admite un número entre 100 y 3500. Sirve como inicio de tu rating Silicio.

4. **Elige el nivel inicial.**
   La app sugiere un nivel según el número introducido. Puedes seleccionar Intermedio, Avanzado o Alto Nivel antes de comenzar.

5. **Toca Comenzar mi entrenamiento.**
   Se abre el índice y queda creado el perfil. En visitas posteriores puedes continuar con el usuario activo.

Rating y nivel son cosas distintas

El rating cambia con tus resultados. El nivel de entrenamiento se mantiene hasta que tú lo cambias desde el índice. La sugerencia inicial es orientativa.

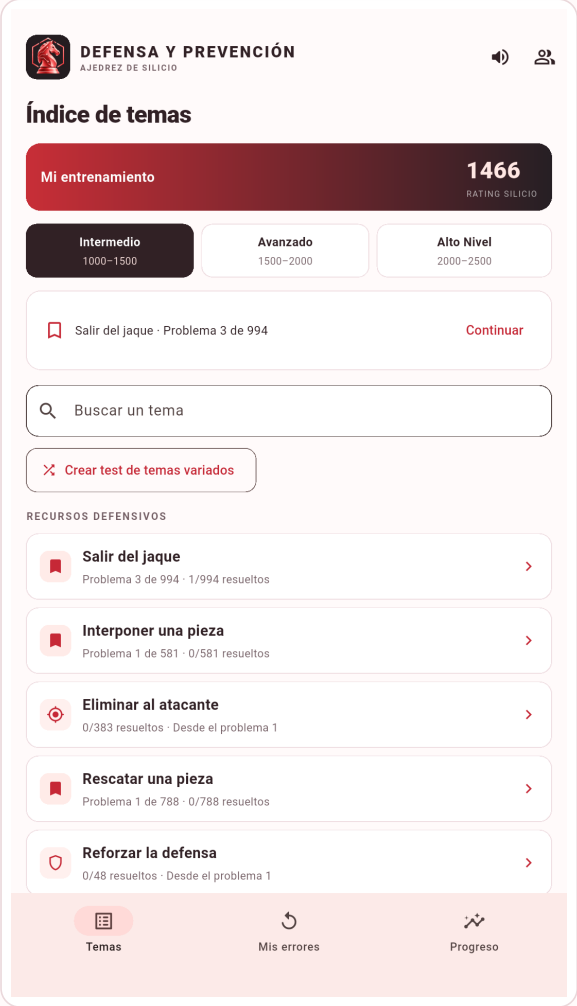
> La interfaz se adapta al idioma del sistema: español o inglés. No hay un selector de idioma dentro de la app. El idioma y la disposición pueden variar según la configuración del dispositivo.

ÍNDICE

05

Elige qué quieres fortalecer.

El índice reúne tus temas, el nivel activo y el acceso a tests. En móvil, la navegación principal suele aparecer abajo; en pantallas amplias, en el lateral.



Índice de temas en móvil. En una pantalla amplia se conservan las mismas funciones.

Nivel	Referencia mostrada	Contenido
Intermedio	1000-1500	4.000 problemas
Avanzado	1500-2000	4.000 problemas
Alto Nivel	2000-2500	4.000 problemas

1. **Selecciona el nivel.**
   Toca una de las tres opciones. Las franjas orientan la dificultad; no son un requisito de acceso ni una certificación de fuerza.

2. **Busca o recorre los temas.**
   Usa Buscar un tema o desplázate por Recursos defensivos. Cada tarjeta muestra tu avance y el punto desde el que puedes seguir.

3. **Abre el tema.**
   Toca su tarjeta para entrar en el mapa. Empezar, Continuar o Repasar reflejan tu situación en ese contenido.

Temas / Índice de temas vuelve al catálogo; Mis errores abre el cuaderno; Progreso / Mi progreso muestra tus resultados. Usuarios permite cambiar de perfil.

RECURSOS DEFENSIVOS

06

Nueve formas de responder.

El nombre del tema te orienta sobre el recurso que vas a practicar. En los tests de problemas nuevos tendrás que reconocerlo sin esa pista inicial.

Tema	Qué debes reconocer
Salir del jaque	La casilla precisa para apartar al rey del jaque y continuar la secuencia.
Interponer una pieza	Cómo cortar una línea de ataque al rey colocando una pieza entre ambos.
Eliminar al atacante	Cuándo capturar la pieza que da jaque es la respuesta adecuada.
Rescatar una pieza	Cómo evitar la pérdida de una pieza amenazada.
Reforzar la defensa	Cómo añadir o coordinar defensores para sostener un punto atacado.
Proteger al rey	Cómo responder a amenazas contra el rey, aunque todavía no haya jaque.
Frenar la coronación	Cómo detener o neutralizar un peón que amenaza con coronar.
Defender con contrajuego	Cómo crear amenazas propias que cambien las prioridades de la posición.
Prevenir pérdidas de material	Cómo anticipar una amenaza antes de que se convierta en pérdida material.

Defender también exige calcular

Identificar el recurso es el comienzo. Después comprueba la respuesta más fuerte del rival y completa las jugadas que exige el ejercicio.

> Los temas ayudan a organizar el estudio. No asumas que todas las posiciones empiezan con jaque: lee el objetivo concreto del ejercicio.

MAPA

07

Tu siguiente jugada, donde tú elijas.

Cada tema tiene un circuito numerado. No necesitas desbloquear los problemas siguiendo un orden obligatorio.



Mapa de un tema en la app completa. Los números y colores muestran el avance del perfil.

1. **Elige el tramo.**
   Usa las pestañas de números, como 1-10 o 11-20, cuando el tema tenga varios bloques.

2. **Toca un número.**
   Abre directamente ese problema. Puedes elegir una posición nueva o volver a una ya trabajada.

3. **Usa el acceso para continuar.**
   También puedes usar Continuar en el problema... para retomar el seleccionado. En pantallas amplias puede aparecer una vista previa.

4. **Regresa cuando lo necesites.**
   Mapa de problemas vuelve al circuito; Todos los temas vuelve al índice.

Estado	Cómo leerlo
Nuevo	Todavía sin resultado.
En curso	Iniciado y pendiente.
Resuelto	Completado; puede volver a repasarse.
Repasar	Conviene volver a trabajarlo.

Avance y puntuación no son lo mismo

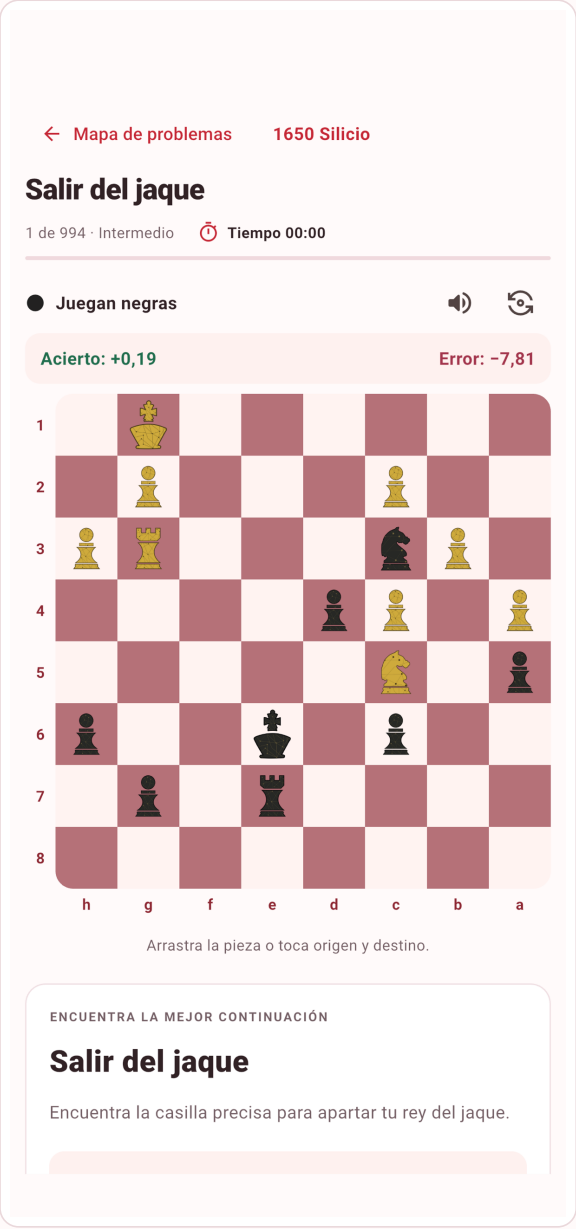
Un problema fallado puede quedar resuelto después de un repaso. Ese cambio de estado no vuelve a calcular el rating de su primer resultado.

TABLERO

08

Antes de mover, lee la amenaza.

El ejercicio combina la posición, el bando que juega, el objetivo y la información del intento.



Ejercicio de la app completa. Las cifras de rating pertenecen al perfil de esta captura.

1. **Comprueba quién mueve.**
   Lee Juegan blancas o Juegan negras. Si giras el tablero, cambia la vista, no el turno.

2. **Lee el objetivo.**
   En un tema concreto aparece el recurso que entrenas. Pregúntate qué amenaza el rival antes de elegir una jugada.

3. **Mueve como te resulte cómodo.**
   Toca la pieza y después la casilla de destino, o arrastra la pieza. Si coronas, elige la pieza solicitada.

4. **Espera la respuesta automática.**
   Tras una jugada correcta, la app mueve por el rival. Continúa cuando vuelva a ser tu turno.

5. **Observa los indicadores.**
   El cronómetro registra el tiempo. Acierto y Error muestran el cambio previsto para ese problema si todavía puede puntuar.

Una posición, dos orientaciones

Girar tablero ayuda a mirar la posición desde el otro lado. Sigue las coordenadas y el aviso de turno para no confundir las casillas.

RESULTADO

09

La primera jugada no lo es todo.

El acierto exige completar la continuación prevista. La app alterna tus decisiones con las respuestas del rival.



Aviso de error en la app completa. El descuento varía según el perfil y el problema.

1. **Si la jugada es correcta, continúa.**
   Lee el mensaje y responde a la siguiente posición. El resultado se confirma al terminar toda la secuencia sin errores.

2. **Si aparece Movimiento incorrecto, detente.**
   La jugada equivocada permanece visible para que puedas examinarla. El primer fallo registra la pérdida de puntos una sola vez.

3. **Decide cómo aprender del intento.**
   Usa Revisar posición para volver al tablero o Reintentar problema para empezar de nuevo. Después puedes consultar la solución.

4. **Distingue una jugada ilegal de una incorrecta.**
   Un movimiento que infringe las reglas no se acepta. Una jugada legal puede fallar si no coincide con la continuación exigida.

El error abre un nuevo trabajo

Reintentar permite comprobar que has entendido la defensa. En un problema ya puntuado, el repaso no devuelve puntos perdidos ni aplica otra penalización.

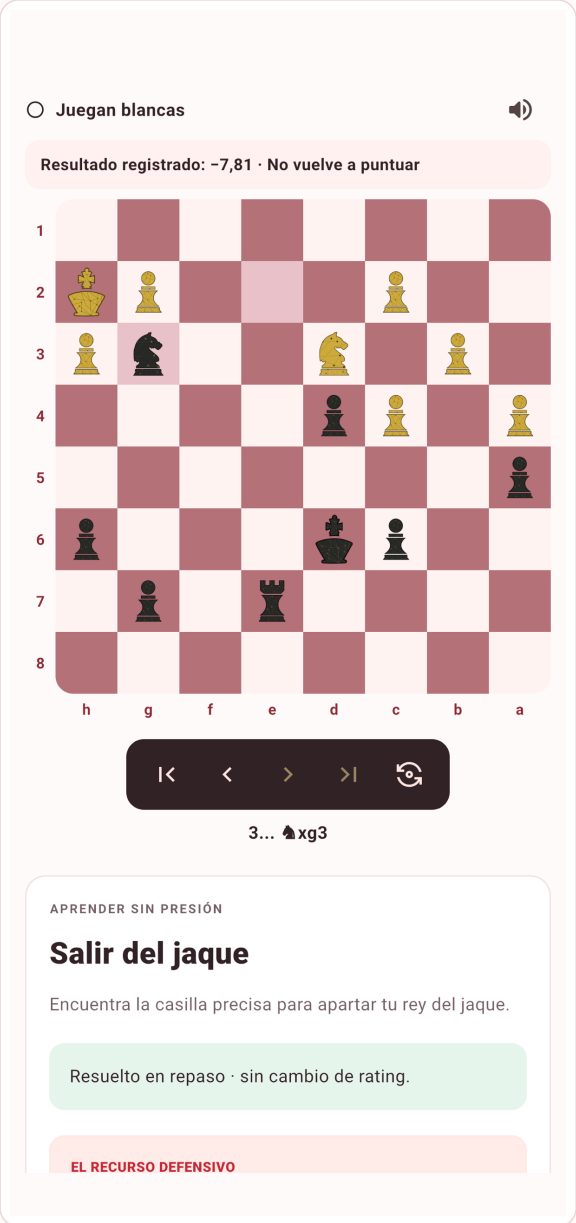
> No todas las jugadas legales resuelven el ejercicio. Si tu idea parece posible, compárala con la línea mostrada y con la amenaza que debía neutralizar.

SOLUCIÓN

10

Comprende la línea. Vuelve a resolver.

La solución es una herramienta de estudio: recorre la secuencia y relaciónala con el recurso defensivo.



Revisión de una solución, con controles de reproducción y la posición correspondiente a cada jugada.

1. **Decide cuándo consultarla.**
   Antes de completar un problema nuevo, Ver solución · cuenta como fallo abre una confirmación. Seguir pensando te devuelve al intento.

2. **Confirma solo si quieres estudiarla.**
   Ver solución registra el fallo si ese problema aún no había puntuado. Después puedes revisarlo y repetirlo sin otra variación de rating.

3. **Avanza jugada a jugada.**
   Usa inicio, anterior, siguiente y final. También puedes tocar una jugada de la lista para ver su posición.

4. **Lee El recurso defensivo.**
   Relaciona la explicación con las casillas y piezas del tablero. Pregúntate por qué funciona la respuesta y qué amenaza evita.

5. **Comprueba que lo aprendiste.**
   Toca Volver a resolver. Si quieres seguir con otro ejercicio, usa Siguiente pendiente cuando aparezca.

Aprender sin presión

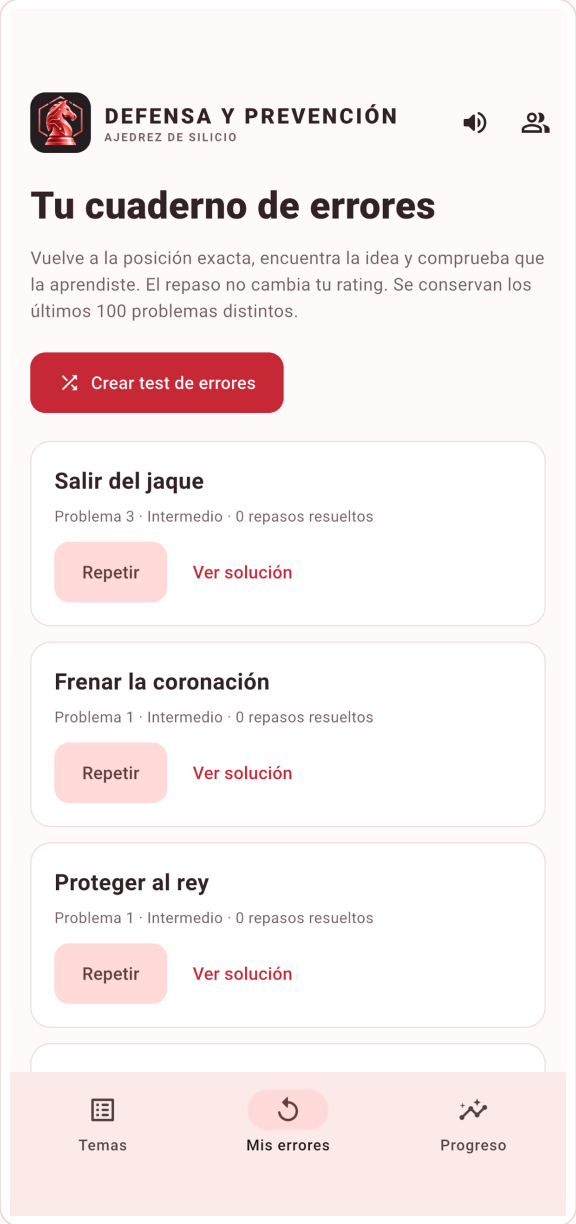
Una vez registrado el resultado, puedes estudiar la línea y repetirla. Haz el repaso intentando reconstruir la idea, no solo recordar la casilla.

MIS ERRORES

11

Tu cuaderno tiene una tarea para ti.

Mis errores reúne automáticamente las posiciones que fallaste. Conserva los últimos 100 problemas distintos.



Cuaderno de errores de la app completa: repetir una posición o consultar su solución.

1. **Abre Mis errores.**
   Entra desde la navegación principal. Si el cuaderno está vacío, todavía no tienes errores registrados en ese perfil.

2. **Reconoce el ejercicio.**
   Cada entrada identifica el tema y el problema. Puede mostrar el nivel y cuántos repasos has resuelto.

3. **Toca Repetir.**
   Intenta encontrar la respuesta antes de mirar la línea. Resuelve la secuencia completa para comprobar tu comprensión.

4. **Usa Ver solución para estudiar.**
   La posición ya forma parte de tus resultados: revisar y repetir no vuelve a modificar su rating.

5. **Agrupa el repaso en un test.**
   Cuando haya al menos cinco problemas disponibles, Crear test de errores permite reunirlos en una sesión.

Un error corregido sigue siendo útil

El cuaderno puede conservar problemas que ya has resuelto en repaso. Así puedes regresar a ellos y comprobar que mantienes el aprendizaje.

> El cuaderno pertenece al usuario activo. Si cambias de perfil, verás sus propios errores y resultados.

TESTS

12

Prepara una sesión con propósito.

Abre Crear test de temas variados desde el índice o Crear test de errores desde el cuaderno.



Configuración de test en la app completa. Las opciones disponibles dependen del perfil.

1. **Elige el origen.**
   En Crea tu test, selecciona Errores propios o Problemas nuevos. El diálogo muestra cuántos ejercicios hay disponibles.

2. **Comprueba qué vas a entrenar.**
   Errores propios requiere al menos cinco y puede reunir varios niveles. Problemas nuevos utiliza ejercicios aún no puntuados del nivel elegido.

3. **Selecciona la cantidad y crea el test.**
   Elige 5, 10 o 20 cuando haya suficientes. Si quedan menos problemas nuevos, revisa la cantidad real indicada antes de tocar Crear test.

4. **Resuelve y revisa el cierre.**
   En los tests de problemas nuevos, el tema se revela después del intento. Completa la sesión y consulta el resumen de aciertos y cambio de rating.

5. **Retoma una sesión pendiente.**
   Usa Continuar o Retomar test en el índice. Si creas otro test mientras hay uno pendiente, la app te avisa: conserva resultados y errores, pero sustituye el test pendiente.

El origen determina la puntuación

Los errores propios se repasan sin cambiar el rating. Los problemas nuevos sí registran su primer resultado, igual que al abrirlos desde un tema.

RATING Y TIEMPO

13

Entiende qué cambia y por qué.

El rating Silicio es una medida interna de entrenamiento. Parte de tu valor inicial y evoluciona con fracciones de punto.

Situación	Qué ocurre
Problema nuevo, secuencia completa sin fallos	Suma los puntos previstos para ese problema.
Primer movimiento incorrecto	Descuenta inmediatamente una sola vez.
Consultar la solución antes de completar	Cuenta como fallo, con confirmación, si aún no tenía resultado.
Repetir un problema ya puntuado	No suma ni resta puntos, aunque mejores el resultado.
Resolver con más o menos tiempo	El tiempo se registra, pero no modifica el cálculo del rating.
Subir o bajar el rating	No cambia automáticamente tu nivel de entrenamiento.

Lee Acierto y Error antes de comenzar

El cambio depende de tu rating y de la dificultad del problema. Las cifras de las capturas son ejemplos; no existe una recompensa fija para todos los ejercicios.

Sin límite de tiempo no significa sin cronómetro. Puedes pensar con calma; el reloj sirve como registro para revisar tu trabajo.

El rating Silicio no equivale al Elo FIDE ni a una conversión de Chess.com o Lichess. Úsalo para seguir tu entrenamiento dentro de la app.

MI PROGRESO

14

Cada sesión cuenta. Cada dato, también.

Abre Progreso o Mi progreso desde la navegación principal para consultar los resultados del usuario activo.

Indicador	Qué significa
Rating Silicio	Tu valor actual de entrenamiento.
Problemas puntuados	Problemas distintos que ya han registrado un primer resultado.
Sin errores	Problemas completados sin fallos en el intento que puntuó.
Acierto inicial	Porcentaje de aciertos sin errores entre los problemas puntuados.
Elo de referencia	Número con el que comenzó tu perfil.
Nivel elegido	Dificultad que seleccionaste; el cambio es manual.
Últimos resultados	Hasta 20 resultados recientes con el cambio de rating y el valor anterior y posterior.

1. **Compara datos que significan lo mismo.**
   El porcentaje inicial y el estado actual del mapa responden a preguntas diferentes: cómo te fue al puntuar y qué has conseguido resolver después.

2. **Usa el dato para elegir la siguiente sesión.**
   Si un recurso aparece con frecuencia en tus errores, vuelve a ese tema y repasa sus posiciones antes de abrir otro test.

Mejorar también puede verse sin ganar puntos

Resolver un error en repaso mejora tu dominio de esa posición aunque el rating y el resultado inicial permanezcan iguales.

USUARIOS Y DATOS

15

Un dispositivo. Hasta cinco recorridos.

Cada usuario conserva su nombre, rating, progreso, sesiones y cuaderno de errores de forma independiente.

1. **Abre Usuarios.**
   Toca el icono de personas, la opción Usuarios o Administrar usuarios desde Mi progreso, según la pantalla.

2. **Elige o crea un perfil.**
   Toca un nombre para activarlo. Para añadir otro, utiliza Añadir usuario y completa sus datos; el máximo es cinco.

3. **Edita con atención.**
   El lápiz permite editar el nombre. El Elo inicial solo puede ajustarse mientras el perfil todavía no ha puntuado problemas; después se conserva su historial.

4. **Comprueba el usuario antes de entrenar.**
   Los resultados de tu sesión se guardan en el perfil activo. Es especialmente útil si compartes el dispositivo con familia o alumnos.

El progreso se guarda en este dispositivo

La app no ofrece sincronización propia en la nube ni exportación o importación de copias de progreso. Un perfil local no es una cuenta compartida entre iOS y Android.

Eliminar un usuario borra sus datos de este dispositivo y no puede deshacerse desde la app. Borrar los datos de la app o desinstalarla puede hacerte perder el avance. Comprar o reinstalar la app no lo recupera por sí solo.

Las copias generales del sistema dependen de la plataforma y de su configuración. No equivalen a una función de respaldo o sincronización ofrecida por Defensa.

MÉTODO DE PRÁCTICA

16

Observa. Comprende. Repite.

Esta es una rutina sugerida para usar las herramientas del manual. Tú eliges cuánto tiempo dedicar; no es un modo automático de la app.

1. **Empieza con un objetivo concreto.**
   Elige un recurso que quieras fortalecer. Por ejemplo, Salir del jaque si tiendes a mover el rey sin calcular lo que viene después.

2. **Resuelve con una pregunta en mente.**
   Antes de tocar una pieza, identifica la amenaza y compara respuestas. Continúa el cálculo más allá de la primera jugada.

3. **Estudia una posición que te costó.**
   Reproduce la solución despacio. Explica con tus palabras qué recurso funciona y qué detalle habías pasado por alto.

4. **Vuelve a resolver sin consultar.**
   Usa Volver a resolver o Repetir desde el cuaderno. Comprueba la secuencia completa, no solo la jugada inicial.

5. **Mezcla los temas cuando estés listo.**
   Crea un test de problemas nuevos para reconocer el recurso sin que el nombre del tema te lo anticipe.

6. **Cierra con una decisión para mañana.**
   Revisa Mis errores y Mi progreso. Elige qué posición o recurso merece volver a aparecer en tu próxima sesión.

Antes de pasar al siguiente problema

- [ ] Sé qué amenaza había en la posición.
- [ ] Puedo explicar por qué funciona la defensa.
- [ ] He seguido la respuesta del rival y la continuación.
- [ ] Sé dónde encontrar el ejercicio para repasarlo.

En la repetición hay mayor aprendizaje

La repetición es más útil cuando recuperas la idea de la posición y compruebas que puedes aplicarla por ti mismo.

DEMO Y APP

17

Qué puedes probar. Qué incluye la app.

La DEMO reproduce una parte del entrenamiento en el navegador. El manual principal describe la aplicación completa para iOS y Android.

Aspecto	DEMO en navegador	App completa
Problemas	27	12.000
Temas	3 temas disponibles	9 recursos defensivos
Niveles	Los 3 niveles	Los 3 niveles
Distribución	3 problemas por tema y nivel	4.000 problemas por nivel
Repetición	Sin límite de repeticiones	Puedes volver a los problemas
Tiempo de prueba	Sin caducidad ni límite de tiempo	Sin límite de tiempo para resolver
Soluciones y errores	Sí, sobre el contenido incluido	Sí, sobre todo el contenido
Tests	Con los ejercicios disponibles y los requisitos del modo	Con el contenido y los errores disponibles
Perfiles y progreso	Locales en este navegador	Locales en este dispositivo
Sincronización entre versiones	No	No ofrece sincronización propia
Acceso	Sin registro	App Store o Google Play; una compra en su tienda
Uso sin conexión	Necesita cargar la demo y sus recursos	Entrenamiento disponible tras instalar

Las compras corresponden a cada plataforma

La compra en Google Play es para Android; la de App Store, para iOS. No presupongas que una compra desbloquea ambas tiendas o transfiere el progreso de la DEMO.

> La app completa no incorpora anuncios, suscripciones ni compras adicionales dentro de la app. Consulta el precio vigente en la tienda de tu dispositivo.

USAR LA DEMO

18

Prueba el método. Conoce su alcance.

Abre la DEMO desde el catálogo de Apps de Silicio. Puedes probarla antes de instalar la aplicación completa.

1. **Entra en la prueba.**
   Toca Probar ahora, sin registro o personaliza un perfil local con nombre, Elo inicial y nivel.

2. **Elige uno de los temas incluidos.**
   Puedes trabajar Salir del jaque, Interponer una pieza y Eliminar al atacante. Hay tres problemas de cada uno en cada nivel: 3 × 3 × 3 = 27.

3. **Recorre el ciclo completo.**
   Abre un problema, intenta resolverlo, revisa la solución y vuelve a practicar. También puedes explorar Mis errores y Mi progreso.

4. **Prueba los tests cuando haya contenido suficiente.**
   Los errores propios requieren cinco disponibles. Los problemas nuevos dependen de lo que aún no hayas puntuado en el nivel elegido.

5. **Reconoce lo que queda fuera.**
   Los demás problemas y los otros seis temas se muestran como contenido de la versión completa. La DEMO no se amplía con el paso del tiempo.

Puedes repetir los 27 ejercicios sin límite

No es una prueba de una sola sesión ni de unos minutos. El límite está en el contenido disponible. Repetir un ejercicio ya puntuado no vuelve a cambiar el rating.

> La DEMO guarda el avance en ese navegador. Borrar sus datos lo elimina; no se transfiere a la app de iOS o Android. Si vuelves desde otro navegador o dispositivo, no esperes encontrar el mismo perfil.

Abrir la DEMO de Defensa

SOLUCIONES

19

Si algo no sale como esperabas.

Empieza por el usuario activo, el nivel elegido y el mensaje que aparece en pantalla.

Lo que ocurre	Qué comprobar
No puedo comenzar el perfil	Escribe un nombre y un Elo inicial numérico entre 100 y 3500.
No encuentro un tema	Borra el texto de búsqueda. En la DEMO solo están disponibles tres temas.
La pieza no se mueve	Comprueba el turno y que el movimiento sea legal. Toca origen y destino, o arrastra. Espera si está respondiendo el rival.
Mi jugada legal se marca incorrecta	El ejercicio exige una continuación concreta. Revisa la amenaza, el objetivo y la línea de solución.
Resolví el problema y no gané puntos	Si ya tenía resultado, estás repasando. Mejorar su estado no vuelve a puntuarlo.
No puedo crear un test de errores	Necesitas al menos cinco problemas disponibles en el cuaderno.
No quedan problemas nuevos	Cambia el nivel o abre contenido aún no puntuado. Puedes seguir repasando lo trabajado.
No escucho sonidos	Activa el altavoz de la app y revisa el volumen multimedia. En iPhone, comprueba también el modo Silencio.
El idioma es distinto	La app sigue el idioma del sistema. Revisa los ajustes de idioma del dispositivo.
No veo mis resultados	Comprueba el perfil y que usas el mismo dispositivo o navegador. No hay sincronización propia.
Aparece un error al cargar o guardar	Pulsa Reintentar si aparece. Si persiste, conserva los datos de la app y contacta con soporte antes de borrarlos o reinstalarla.

> Para pedir ayuda, anota el sistema operativo, la versión de la app, el tema, el nivel, el número del problema y el mensaje exacto. Una captura ayuda a identificar el paso.

AYUDA

20

Tu próxima defensa empieza aquí.

Vuelve al índice, elige una posición y aplica el mismo recorrido: observa, calcula, resuelve, comprende y repite.

¿Necesitas ayuda?

Cuéntanos qué ocurrió y en qué paso. Incluye tu dispositivo, iOS o Android, la versión de Defensa y los datos del problema para que podamos localizarlo.

Apps de Silicio

WhatsApp: +51 923 741 113

Correo: gpacheco@ajedrezdesilicio.com

Enlaces oficiales

Catálogo de Apps de Silicio

Defensa en App Store · iOS

Defensa en Google Play · Android

DEMO en navegador

Ayuda oficial para iOS

Ayuda oficial para Android

Edición de noviembre de 2026. Manual de la app completa para iOS y Android, contrastado con su ayuda oficial y la interfaz actual. Los controles pueden cambiar de posición según la pantalla o la versión.

Las capturas proceden de las fichas oficiales de App Store y Google Play. Sus nombres, posiciones, tiempos y puntos son ejemplos. La guía en inglés conserva la terminología de la interfaz y el sentido ajedrecístico del original.