Retos de Silicio

Manual completo de uso

Android · Demo web



Observa.
Recuerda.
Resuelve.

Siete juegos. Un tablero lleno de posibilidades. Aprende cada gesto, comprende cada regla y conserva tu recorrido, desde el primer reto hasta tu próxima mejor marca.

7
JUEGOS

444
CATÁLOGO COMPLETO

58
RETOS GRATUITOS

MEMORIA · LÓGICA · ATENCIÓN

ABRIR EL ÍNDICE INTERACTIVO →

EDICIÓN EN ESPAÑOL · NOVIEMBRE DE 2026

COMIENZA AQUÍ

Tu órbita de aprendizaje

Toca un tema para abrirlo. Sigue la ruta de acceso y reconoce cada control en las imágenes ampliadas.

01	Pon tu mente en juego	3
02	Descarga y primer inicio	4
03	Encuentra tu camino en Inicio	5
04	Tu primer reto, paso a paso	6
05	Elige y filtra los desafíos	7
06	Aprende con Cómo jugar	8
07	Lee el tablero y mueve con precisión	9
08	Memoria: elige cómo practicar	10
09	Memoria: observa y empieza una vez	11
10	Memoria: corrige y sigue ascendiendo	12
11	Rutas del Caballo: piensa en L	13
12	Damas: comparte sin amenazar	14
13	Cobertura: ilumina los objetivos	15
14	Intercambio: ordena los saltos	16
15	Laberintos: encuentra la ruta segura	17
16	Capturas: deja una única pieza	18
17	Comprueba, corrige y deshaz	19
18	Explora una solución y comprende	20
19	Pausa, continúa o empieza de nuevo	21
20	Entiende estrellas y mejores marcas	22
21	Construye tu colección de favoritos	23
22	Diario: tu órbita de hoy	24
23	Progreso: observa tu recorrido	25
24	Ajusta la app a tu manera	26
25	Exporta una copia de tu progreso	27
26	Restaura una copia con cuidado	28
27	Amplía tu órbita en Android	29
28	Hasta dónde llega la demo	30
29	Sin conexión y con tus datos a salvo	31
30	Si algo no sale como esperabas	32
31	Una rutina breve para seguir creciendo	33
32	Enlaces y notas de esta edición	34

01 / GUÍA PASO A PASO

Pon tu mente en juego

Abre Retos de Silicio → Inicio

Retos de Silicio convierte un tablero en siete formas de observar, recordar y resolver. Este manual te acompaña desde el primer toque hasta la conservación de tus avances. No necesitas dominar aperturas ni jugar una partida completa de ajedrez.

1. Empieza con una familia que despierte tu curiosidad. Memoria Evanescente trabaja las casillas que desaparecen; los otros seis juegos proponen rutas, colocaciones, intercambios y capturas con reglas propias.
2. La colección completa reúne 444 retos: 300 posiciones de memoria procedentes de partidas reales y 144 problemas de lógica. Puedes elegir el orden y repetir para comprender mejor cada idea.
3. Aprende con las imágenes: la franja de ruta indica dónde entrar y los recuadros inferiores amplían controles reales. Las capturas oficiales pueden tener una distribución distinta según la versión y el tamaño de pantalla.
4. Esta edición documenta la app Android y distingue la demo web. La publicación en App Store no estaba verificada al cerrar el manual; consulta el catálogo oficial para conocer cualquier novedad.



Captura oficial de Android.

PARA APRENDER MEJOR

Tu primera meta es entender el objetivo. Las estrellas y el tiempo llegan después: un intento bien comprendido vale más que una secuencia de toques al azar.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 2 · 6

02 / GUÍA PASO A PASO

Descarga y primer inicio

Google Play → Retos de Silicio: Lógica → Instalar → Abrir

Busca la app del desarrollador Ajedrez de Silicio. En español, Google Play la presenta como «Retos de Silicio: Lógica»; en inglés, como «Silicio: Brain & Logic Puzzles». Dentro de la app verás también la identidad Retos de Silicio.

1. Abre el enlace o escanea el código de esta página. Comprueba el nombre del desarrollador y toca Instalar. Al terminar, toca Abrir o el icono del caballo dorado en tu dispositivo.
2. Entra en la zona gratuita antes de decidir sobre el catálogo completo. Incluye 58 retos permanentes y un reto diario rotativo; puedes practicar, consultar guías y conservar avances desde el comienzo.
3. La app instalada permite jugar sin conexión. Para instalarla, actualizarla o tramitar la compra y restauración de acceso en Google Play, conecta el dispositivo a internet.

PARA APRENDER MEJOR

Si usas iPhone o iPad, abre el catálogo oficial para comprobar disponibilidad. La demo funciona en un navegador móvil; no equivale a una descarga nativa de App Store.

Descargar en Google Play

Fuentes: 1 · 2 · 6

03 / GUÍA PASO A PASO

Encuentra tu camino en Inicio

Barra inferior → Inicio / Juegos / Diario / Progreso

La navegación principal está en la barra inferior. Sus cuatro accesos te permiten elegir un juego, volver a tu actividad diaria y consultar tus resultados. El control de ajustes aparece arriba a la derecha, con el símbolo de deslizadores.

1. Toca Inicio, identificado por la casa. Aquí encuentras la presentación de la app, las tarjetas de las familias y, cuando existe una sesión pendiente, el acceso para continuarla.
2. Toca Juegos, con la cuadrícula, para ver las siete familias. Abre una tarjeta y selecciona un desafío de su lista. Desliza la pantalla para descubrir los juegos que quedan más abajo.
3. Toca Diario para abrir Tu órbita de hoy. Toca Progreso, con las barras, para revisar retos completados, estrellas, favoritos, mejores marcas y últimas partidas.
4. Para cambiar idioma, sonido, coordenadas u observación inicial, toca los deslizadores de Inicio. Para regresar desde una pantalla interior, utiliza la flecha de la esquina superior izquierda.

PARA APRENDER MEJOR

Primera exploración: abre Juegos, reconoce las siete tarjetas y vuelve a Inicio. Así distinguirás la navegación general de los controles propios de cada reto.



Captura oficial de Android.

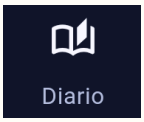
LOCALIZA ESTOS CONTROLES



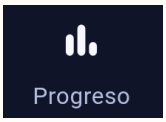
Inicio · casa



Juegos · cuadrícula



Diario · libro



Progreso · barras



Ajustes · deslizadores

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 2 · 3

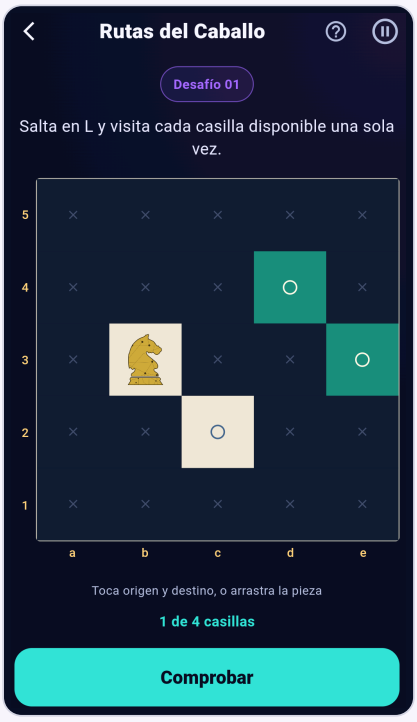
04 / GUÍA PASO A PASO

Tu primer reto, paso a paso

Juegos → Rutas del Caballo → Gratis → Desafío 01

Empieza con un problema pequeño de Rutas del Caballo. Este recorrido te enseña a seleccionar un reto, leer el objetivo, mover una pieza y confirmar el resultado. Puedes completarlo con calma, sin conocer estrategias de torneo.

1. Abre la familia, activa Gratis si quieres ver los retos disponibles sin compra y toca Desafío 01. Lee: visitar cada casilla disponible una sola vez mediante saltos de caballo.
2. Toca el signo de interrogación superior para abrir Cómo jugar. Sigue el ejemplo guiado; al volver, tu desafío conserva su tablero. El ejemplo te permite probar el gesto antes de resolver.
3. En el desafío de cuatro casillas, el caballo comienza en b3. Una ruta válida es b3 → d4 → c2 → e3. Toca origen y destino para cada salto o arrastra la pieza.
4. Cuando el contador indique que visitaste las cuatro casillas, toca Comprobar. Lee el resultado, guarda el reto con el marcador si deseas repetirlo y vuelve a Progreso para ver tu primera marca.



Captura oficial de Android.

PARA APRENDER MEJOR

Antes de copiar la ruta, intenta imaginar un salto. Luego usa el ejemplo para comprobar tu razonamiento. Aquí las coordenadas indican casillas, no una partida de ajedrez convencional.

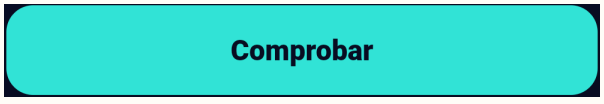
LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Juegos · cuadrícula



Cómo jugar · ?



Comprobar · valida el objetivo

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3 · 4

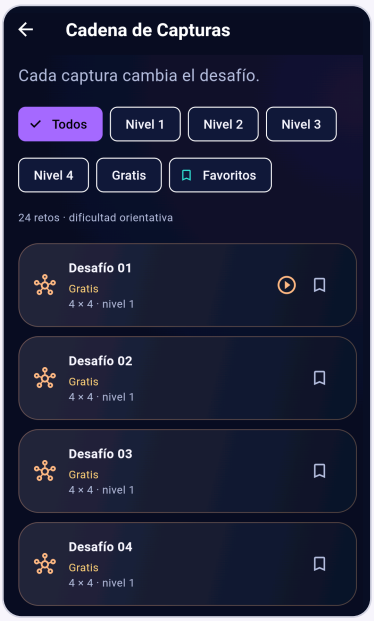
05 / GUÍA PASO A PASO

Elige y filtra los desafíos

Juegos → una familia → Todos / Nivel / Gratis / Favoritos

Cada familia tiene su propio catálogo. La lista combina el nombre del reto, su dificultad orientativa, el tamaño del tablero o número de piezas y su estado de acceso. No tienes que completar una familia para visitar otra.

1. Toca Todos para recuperar la lista completa. Después prueba un Nivel concreto. Memoria, Rutas y Laberintos tienen cinco niveles; Damas, Cobertura y Capturas tienen cuatro; Intercambio tiene dos.
2. Activa Gratis para mostrar el contenido disponible gratuitamente. Una etiqueta «Disponible gratis hoy» señala el reto rotativo de ese día; «Catálogo completo» identifica contenido del desbloqueo completo.
3. El marcador situado a la derecha de cada fila añade o retira un favorito. El filtro Favoritos muestra los guardados de esa familia. El símbolo de continuación indica una partida ya iniciada.
4. Si la lista queda vacía, revisa qué filtros siguen activos. Toca Mostrar todos los retos para recuperar resultados. La dificultad es una orientación: ajusta tu elección según el reto que entiendas y disfrutes.



Captura oficial de Android.

PARA APRENDER MEJOR

Un candado indica una condición de acceso; una dificultad alta indica complejidad. Son cosas distintas. No interpretes un reto bloqueado como un nivel que debas superar primero.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



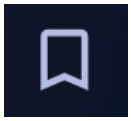
Todos



Gratis



Favoritos



Marcador de favorito

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3 · 4

06 / GUÍA PASO A PASO

Aprende con Cómo jugar

Dentro de un reto → ? Cómo jugar → ejemplo práctico

El signo de interrogación abre una guía interactiva del juego actual. La explicación presenta el objetivo, te invita a probarlo en un tablero de ejemplo y conecta lo aprendido con tu desafío. Tu partida queda pausada mientras practicas.

1. Lee primero Descubre el objetivo. Fíjate en qué significa terminar: recordar casillas, visitar todas, colocar piezas, cubrir círculos, intercambiar caballos, llegar a una bandera o dejar una pieza.
2. En Ahora tú, sigue la indicación sobre el tablero. Si te detienes, la bombilla muestra dónde tocar en ese ejemplo. Puedes usar toque de origen y destino o arrastre cuando se indique.
3. No confundas esta práctica dirigida con libertad total para resolver de otra manera: el ejemplo espera un paso concreto. Una jugada distinta puede ser rechazada para mantener la explicación.
4. Completa la pequeña misión y regresa al desafío. Usa la X superior para cerrar la guía o la flecha circular para repetir el ejemplo. Vuelve a abrir Cómo jugar cuando cambies de familia.

PARA APRENDER MEJOR

Las pistas del ejemplo enseñan el gesto. Ver solución dentro de tu intento es otra función y registra ayuda; el manual explica esa diferencia en su sección correspondiente.



Captura oficial de Android.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Cómo jugar · ?



Cerrar la guía



Pista del ejemplo

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3

07 / GUÍA PASO A PASO

Lee el tablero y mueve con precisión

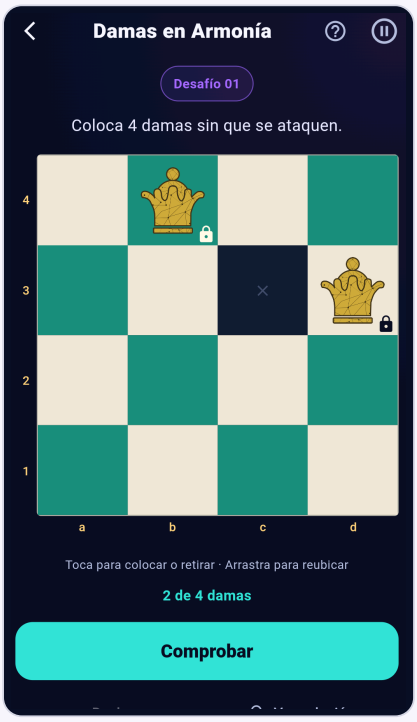
Abre un desafío → lee la instrucción situada sobre el tablero

Los juegos comparten piezas y casillas, pero cada familia tiene sus propias reglas. Antes de mover, lee la instrucción superior, observa el contador inferior y reconoce las marcas del tablero. Eso evita aplicar por costumbre las reglas de otro juego.

1. En rutas, intercambios, laberintos y capturas, toca la pieza y luego su destino; también puedes arrastrarla. Si un movimiento no se acepta, lee el mensaje antes de volver a intentarlo.
2. En colocación, toca una casilla para colocar o retirar una pieza. Para cambiar de sitio una pieza libre, arrástrala. En Cobertura elige primero el tipo de pieza con su botón.
3. El candado pequeño sobre una pieza significa que está fija. Las casillas tachadas tienen restricciones; los círculos pueden indicar objetivos. El significado exacto depende de la familia y se explica en Cómo jugar.
4. Activa Coordenadas del tablero en Ajustes para seguir los ejemplos del manual. Lee la letra de la columna y el número de la fila: b3 es la intersección de b con 3.

PARA APRENDER MEJOR

En un tablero pequeño las coordenadas solo abarcan sus casillas. Cuenta los saltos sobre la cuadrícula visible y evita arrastrar sobre los botones situados bajo el tablero.

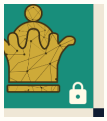


Captura oficial de Android.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Cómo jugar · ?



Candado: pieza fija



Ajustes · deslizadores

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 2 · 3

08 / GUÍA PASO A PASO

Memoria: elige cómo practicar

Juegos → Memoria Evanescente → Modo de memoria

Memoria Evanescente te pide recordar dónde estaban las piezas que desaparecen. Marcas sus casillas; no necesitas reconstruir el tipo o el color de cada pieza. El catálogo reúne 300 posiciones y cinco niveles de dificultad orientativa.

1. Elige Ascenso para una secuencia progresiva con la misma posición: desaparece una pieza, luego dos y así sucesivamente hasta recordar todas. Después de un acierto, la ronda siguiente comienza automáticamente.
2. Elige Sin prisa si quieres observar libremente al comienzo. Mantiene el ascenso por rondas y ofrece 4,5 segundos de observación entre ellas. No convierte la respuesta en una carrera contra el reloj.



Demo oficial: los controles compartidos ilustran la ruta.

3. Elige Exprés para una única ronda de entre tres y siete piezas, según la dificultad y las piezas disponibles. Es una opción práctica para una pausa breve o para alternar con un juego de lógica.
4. Selecciona el modo antes de abrir un intento nuevo. Una partida guardada conserva su modo; cambiar el selector no transforma retroactivamente esa sesión. En los tres modos respondes sin límite de tiempo.

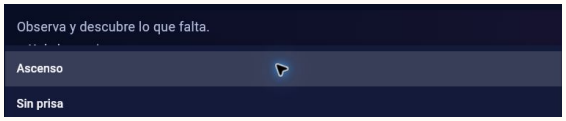
PARA APRENDER MEJOR

Para tu primera sesión, utiliza Sin prisa y una posición con pocas piezas. Busca grupos: piezas junto al borde, parejas cercanas y casillas aisladas.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Modo de memoria



Ascenso · Sin prisa · Exprés

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3 · 4

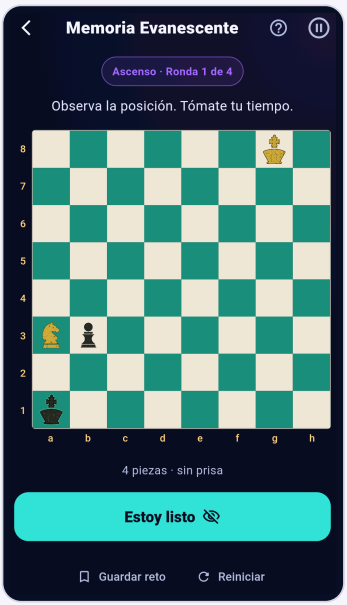
09 / GUÍA PASO A PASO

Memoria: observa y empieza una vez

Inicio → Ajustes → Observación inicial; después abre una posición

La observación inicial y el tiempo para responder son controles diferentes. Puedes elegir cuánto contemplas la posición antes de que desaparezcan las piezas; después tienes el tiempo necesario para recordar y marcar las casillas.

1. En Ajustes, busca Memoria → Observación inicial. Las opciones son Libre, 5, 10, 20 y 30 segundos. Este valor se utiliza al comenzar nuevos intentos de Ascenso y Exprés.
2. Sin prisa comienza con observación libre. Cuando estés preparado, toca Estoy listo una sola vez. Con una observación temporizada, sigue la cuenta regresiva y mantén la mirada en el tablero.
3. En Ascenso y Sin prisa, conserva en la memoria toda la posición, aunque la primera ronda retire una sola pieza. La misma posición se reutiliza mientras aumenta la cantidad de casillas que debes recordar.
4. Cuando desaparezcan las piezas, toca las casillas que quedaron vacías. No marques una pieza todavía visible. El contador indica cuántas marcas necesitas; al completar esa cantidad, la respuesta se comprueba sola.



Captura oficial de Android.

PARA APRENDER MEJOR

Ejemplo de observación: en la posición inicial ilustrada hay piezas en g8, a3, b3 y a1. Reconoce primero el par a3–b3 y después las dos piezas de los extremos.

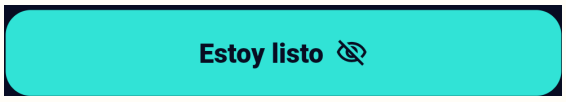
LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Ajustes · deslizadores



Observación inicial



Estoy listo · inicia la observación

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3 · 4

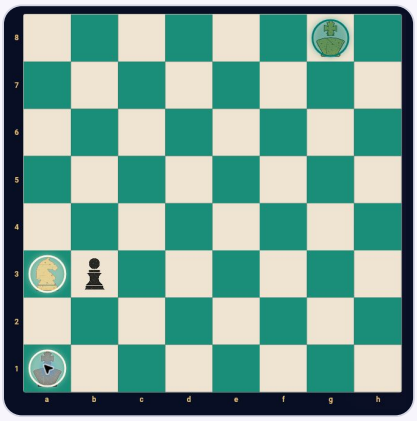
10 / GUÍA PASO A PASO

Memoria: corrige y sigue ascendiendo

Memoria Evanescente → marca las casillas → resultado automático

La respuesta automática te devuelve información concreta. Un acierto hace avanzar la secuencia; un error te permite comparar las marcas con las casillas correctas. No necesitas reiniciar toda la app para volver a observar.

1. Si aún no completaste las marcas, toca una marca para retirarla y elige otra casilla. Una vez puesta la cantidad exigida, espera la comprobación: no busques el botón Comprobar de los juegos de lógica.
2. Tras un fallo, los círculos muestran las casillas que faltaban y las cruces rojas señalan marcas incorrectas. Lee cuántas recordaste y vuelve a observar la misma posición antes de responder otra vez.
3. Tras acertar en Ascenso o Sin prisa, la siguiente ronda comienza sola. En Ascenso, los niveles más difíciles dan pausas de observación más cortas; Sin prisa mantiene 4,5 segundos entre rondas.



Resultado de memoria en la demo: círculos sobre las casillas recordadas.

4. Revisar posición · con ayuda vuelve a mostrar la posición durante tu intento y cuenta como asistencia. Úsalo para aprender cuando lo necesites; después repite el reto para intentar resolverlo con menos ayuda.

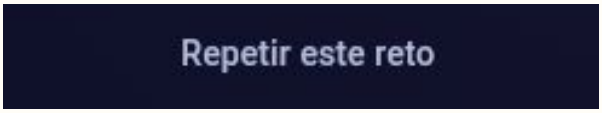
PARA APRENDER MEJOR

Si necesitas apartarte de la pantalla, usa Pausa. Así no perderás una transición automática entre rondas por haber mirado a otro lugar.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Pausa



Repetir este reto

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3

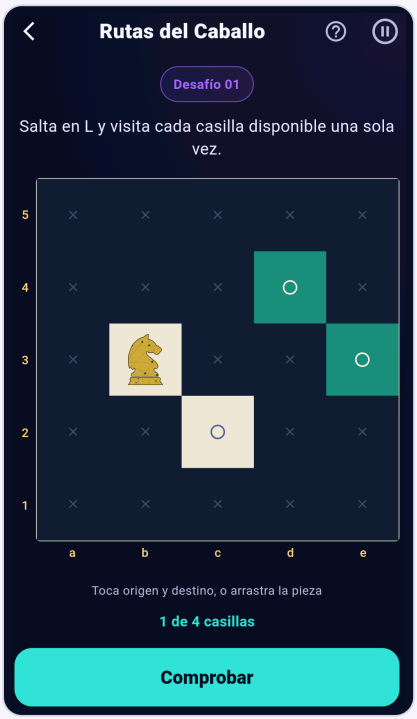
11 / GUÍA PASO A PASO

Rutas del Caballo: piensa en L

Juegos → Rutas del Caballo → un desafío

Tu objetivo es visitar cada casilla disponible una sola vez. El caballo salta dos casillas en una dirección y una hacia un lado. Las casillas tachadas quedan fuera del recorrido y una casilla ya visitada no puede repetirse.

1. Identifica el caballo inicial y los objetivos libres. El contador incluye la casilla de partida: en Desafío 01 comienza mostrando 1 de 4 casillas, aunque todavía no hayas efectuado un salto.
2. Antes de tocar, busca una casilla que tenga pocas conexiones. Si la dejas para el final de una ruta equivocada, puedes quedarte sin acceso. Planifica dos saltos por adelantado en los tableros pequeños.
3. Para practicar el primer reto, sigue b3 → d4 → c2 → e3. Son tres saltos y cuatro casillas visitadas. No intentes mover el caballo en diagonal corta como un alfil.
4. Si tu ruta se cierra antes de terminar, toca Deshacer para regresar un paso y probar otra continuación. Cuando el contador llegue al total, toca Comprobar para registrar la solución.



Captura oficial de Android.

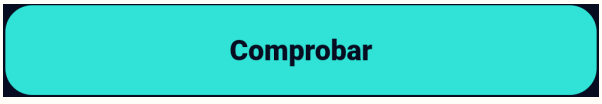
PARA APRENDER MEJOR

La colección contiene 30 rutas, repartidas en cinco niveles. Amplía la dificultad cuando puedas explicar por qué tu recorrido deja accesible cada siguiente casilla.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Juegos · cuadrícula



Comprobar · valida el objetivo



Deshacer · un paso atrás

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3 · 4

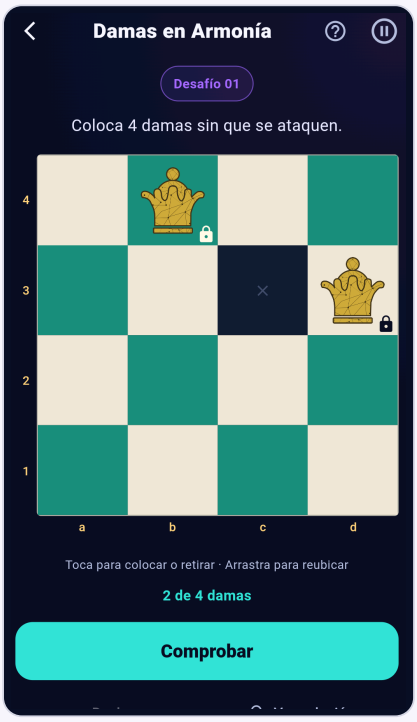
12 / GUÍA PASO A PASO

Damas: comparte sin amenazar

Juegos → Damas en Armonía → un desafío

Debes colocar la cantidad indicada de damas sin que ninguna ataque a otra. Dos damas entran en conflicto si comparten fila, columna o diagonal. Algunas ya están colocadas con un candado: forman parte del objetivo y permanecen fijas.

1. Lee el número total de damas y cuenta las fijas antes de añadir piezas. Una casilla tachada no admite colocación. Una dama con candado no puede moverse para facilitar la solución.
2. Toca una casilla libre para añadir una dama. Toca una dama libre para retirarla o arrástrala a otra casilla. Comprueba mentalmente sus dos diagonales además de la fila y la columna.
3. En Desafío 01, las damas fijas están en b4 y d3. Una solución consiste en añadir damas en a2 y c1. Las cuatro ocupan filas y columnas distintas, sin compartir diagonales.
4. Toca Comprobar cuando estén colocadas todas. Si aparece un conflicto, no cambies varias damas a ciegas: identifica la línea que comparten, retira una pieza libre y reconsidera esa colocación.



Captura oficial de Android.

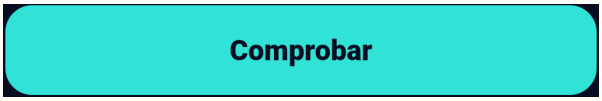
PARA APRENDER MEJOR

Hay 24 desafíos y cuatro niveles. En este juego importa el conjunto: una dama colocada en una casilla aparentemente cómoda puede cerrar la única opción de otra.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Juegos · cuadrícula



Comprobar · valida el objetivo



Candado: pieza fija

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3 · 4

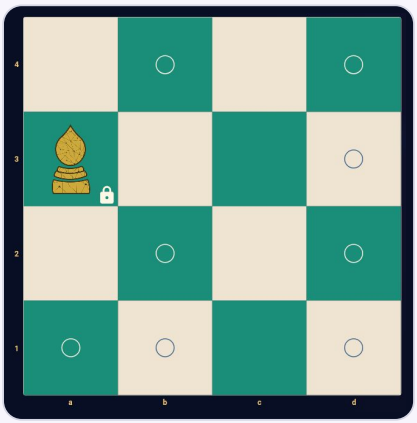
13 / GUÍA PASO A PASO

Cobertura: ilumina los objetivos

Juegos → Cobertura Total → un desafío

Cubre todas las casillas marcadas con círculos usando las piezas indicadas. Un objetivo cuenta como cubierto si una pieza ocupa su casilla o la ataca. Debes utilizar todas las piezas de la cuota, incluidas las que ya estén fijas.

1. Mira los botones de piezas situados junto al tablero o debajo de él. Selecciona, por ejemplo, la torre antes de tocar su casilla de colocación. La cuota limita cuántas piezas de cada tipo puedes usar.
2. Observa cómo cambia el contador de casillas cubiertas. Las torres cubren filas y columnas; los alfiles, diagonales; las demás piezas conservan su movimiento correspondiente. Las piezas interpuestas detienen los ataques de largo alcance.
3. En Desafío 01, un alfil está fijo en a3. Coloca la torre en d1: la torre cubre la primera fila y la columna d; el alfil completa los objetivos diagonales b2 y b4.



Desafío 01: alfil fijo en a3 y ocho objetivos. Demo oficial.

4. Reubica una pieza libre si falta un círculo y comprueba que no dejas otro descubierto. Las casillas tachadas impiden colocar piezas, pero no bloquean los rayos. Toca Comprobar al cubrir todos los objetivos.

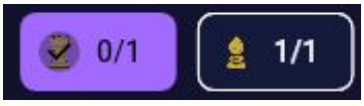
PARA APRENDER MEJOR

Los 24 retos están divididos en cuatro niveles. Empieza por el círculo más difícil de alcanzar y deduce qué pieza debe cubrirlo; luego completa los objetivos restantes.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Juegos · cuadrícula



Selecciona el tipo de pieza



Comprobar · valida el objetivo

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3 · 4

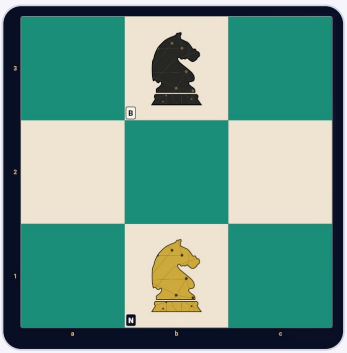
14 / GUÍA PASO A PASO

Intercambio: ordena los saltos

Juegos → Intercambio de Caballos → un desafío

Intercambio de Caballos te pide llevar cada color a sus destinos. Aquí sí hay turnos alternos: sigue el bando indicado sobre el tablero. Los caballos saltan en L y siempre deben aterrizar en una casilla vacía; no se realizan capturas.

1. Lee las metas de ambos colores antes de mover. En español se identifican como B para blancas y N para negras; en inglés, W y B. No interpretes la B inglesa como blancas.
2. Selecciona el caballo del color que tiene el turno y toca un destino legal. Tras el salto cambia el turno. Si la app indica «Le toca al otro bando», elige una pieza de ese color.
3. En Desafío 01, los caballos parten de b1 y b3. Una solución alterna: b1–a3, b3–c1, a3–c2, c1–a2, c2–a1, a2–c3, a1–b3 y c3–b1.
4. Si bloqueas un destino necesario, usa Deshacer y reconsidera el orden, no solo la casilla. Al ocupar todas las metas con sus colores correctos, toca Comprobar para terminar.



Desafío 01: intercambia b1 y b3 respetando el turno. Demo oficial.

PARA APRENDER MEJOR

Hay 12 desafíos en dos niveles. Cuenta los saltos, pero prioriza dejar espacio al siguiente caballo. La coordinación entre ambos colores resuelve el problema.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Juegos · cuadrícula



Lee el turno y las metas



Deshacer · un paso atrás

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3 · 4

15 / GUÍA PASO A PASO

Laberintos: encuentra la ruta segura

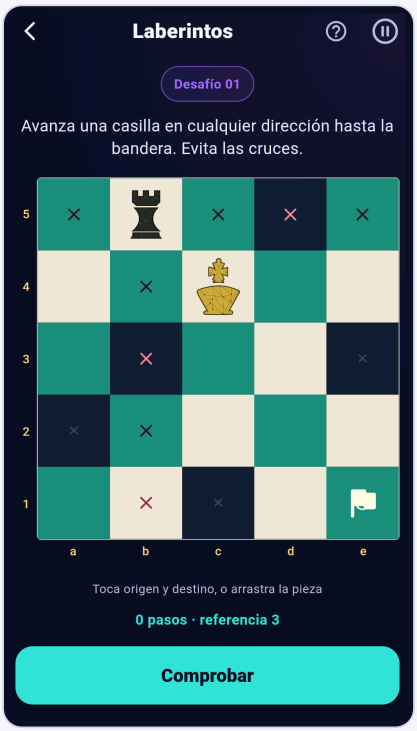
Juegos → Laberintos → un desafío

Tu pieza debe alcanzar la bandera evitando casillas peligrosas, muros y enemigos. El enunciado indica si avanzas con rey o caballo. Las piezas enemigas permanecen inmóviles: tu tarea consiste en leer sus ataques y encontrar un camino seguro.

1. Localiza la bandera y observa las cruces antes de elegir la primera casilla. Una cruz puede marcar peligro o una restricción. No supongas que una ruta corta será segura por quedar cerca de la meta.
2. Con rey, avanza una casilla en cualquier dirección. Con caballo, salta en L. Usa el gesto de tocar origen y destino o arrastrar, respetando la pieza que señala el enunciado.
3. En el primer laberinto, el rey empieza en c4 y la bandera está en e1. Una ruta segura es c4 → c3 → d2 → e1. La torre enemiga de b5 vigila la columna b y la quinta fila.
4. Un muro limita tu paso, pero no detiene los ataques enemigos en este juego. Si necesitas otra ruta, usa Deshacer. Al llegar a la bandera, toca Comprobar para registrar el resultado.

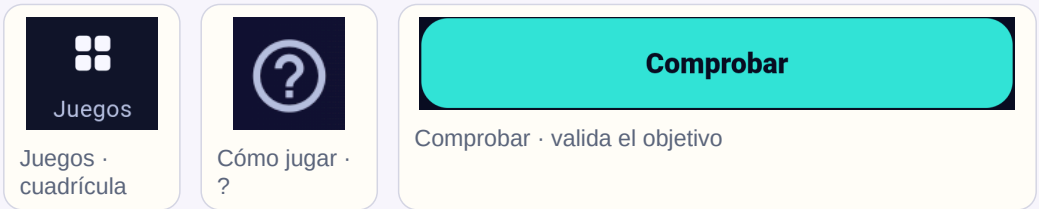
PARA APRENDER MEJOR

Los 30 laberintos tienen cinco niveles. El contador muestra tus pasos y una referencia del reto: úsala para comparar rutas después de aprender a llegar con seguridad.



Captura oficial de Android.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3 · 4

16 / GUÍA PASO A PASO

Capturas: deja una única pieza

Juegos → Cadena de Capturas → un desafío

Debes dejar una sola pieza en todo el tablero, blanca o negra. Controlas ambos colores desde el principio y no hay turnos alternos. Cada movimiento tiene que capturar una pieza del color contrario; nunca se captura un rey.

1. Cuenta las piezas y busca capturas legales. Puedes empezar con negras y volver a mover una pieza negra si tiene otra captura. Una captura no cambia el color ni el tipo de la pieza que captura.
2. Antes de ejecutar una captura, imagina la posición resultante. Eliminar una pieza puede abrir una línea o dejar las restantes sin contacto. El objetivo exige una cadena completa, no capturar lo primero que ves.
3. En Desafío 01, hay un caballo blanco en b1, un alfil blanco en c1 y una dama negra en d2. Juega la dama de d2 a c1 y después de c1 a b1: queda una dama negra.
4. Si solo te quedan piezas del mismo color sin posibilidad de capturar, vuelve con Deshacer y cambia el orden anterior. Cuando el contador indique una pieza, toca Comprobar.



Captura oficial de Android.

PARA APRENDER MEJOR

Hay 24 cadenas en cuatro niveles. Recuerda la regla que más confusiones evita: controlas los dos colores, pero cada captura debe dirigirse al color contrario.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Juegos · cuadrícula



Cómo jugar · ?



Deshacer · un paso atrás

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3 · 4

17 / GUÍA PASO A PASO

Comprueba, corrige y deshaz

Juego de lógica → Comprobar / Deshacer

En los seis juegos de lógica, terminar la colocación o el recorrido no basta: toca Comprobar para que la app evalúe el objetivo y registre el resultado. Deshacer te permite volver sobre tus decisiones durante el mismo intento.

1. Antes de comprobar, lee el contador. Puede indicar casillas visitadas, damas colocadas, objetivos cubiertos, pasos o piezas restantes. Comprueba que corresponde al objetivo de esa familia.
2. Toca el botón turquesa Comprobar. Si falta algo, interpreta el mensaje: una ruta incompleta, ataques entre damas, círculos sin cubrir, caballos fuera de destino o varias piezas restantes requieren cambios distintos.



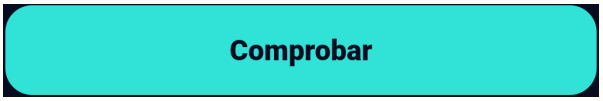
Controles de un juego de lógica en la demo oficial.

3. Toca Deshacer, identificado por la flecha que vuelve atrás, para recuperar el estado anterior. Puedes retroceder varios pasos. Si el botón está desactivado, no hay un movimiento anterior disponible en ese intento.
4. No confundas un gesto ilegal con una solución fallida. La app puede rechazar una casilla ocupada o una pieza fija antes de comprobar. Lee ese aviso y corrige el gesto; para evaluar el conjunto usa Comprobar.

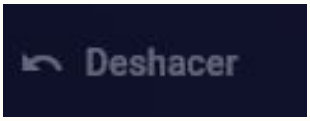
PARA APRENDER MEJOR

En Memoria la comprobación es automática al completar las marcas. Allí utiliza la información de círculos y cruces en lugar de buscar los controles de un juego de lógica.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Comprobar · valida el objetivo



Deshacer · un paso atrás

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3

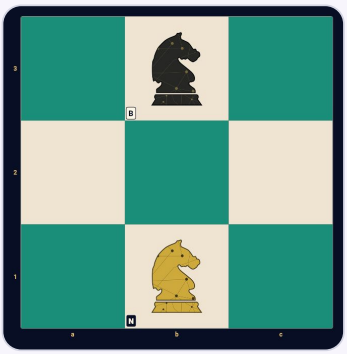
18 / GUÍA PASO A PASO

Explora una solución y comprende

Juego de lógica → Ver solución → confirmar → Anterior / Siguiente

Ver solución permite estudiar una ruta válida desde el comienzo. La app avisa que el intento contará como realizado con ayuda y conserva tu tablero actual. Puedes revisar los pasos y regresar a la posición que estabas trabajando.

1. Toca Ver solución, junto al icono de bombilla, debajo del tablero. Lee Explorar una solución y confirma si deseas verla. Toca Volver en ese aviso si prefieres continuar pensando por tu cuenta.
2. Recorre la secuencia con Anterior y Siguiente. Observa qué cambia en cada paso: una casilla queda conectada, una diagonal se libera, un caballo deja espacio o una captura prepara la siguiente.
3. La pantalla presenta una solución posible. El objetivo del reto decide si una respuesta es válida; no necesitas asumir que toda solución diferente a la mostrada será incorrecta.
4. Toca Volver a mi reto para recuperar tu intento. Ejecuta lo que comprendiste y comprueba el resultado. Más adelante, usa Repetir este reto para intentar resolverlo sin consultar la secuencia.

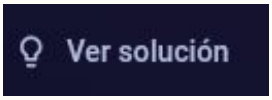


Una solución posible, desde el inicio. Demo oficial.

PARA APRENDER MEJOR

Método práctico: mira un solo paso, explica qué problema resuelve y vuelve al tablero. Si todavía no puedes explicarlo, revisa también la posición anterior.

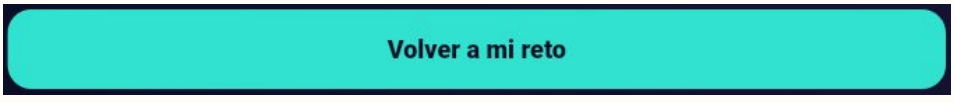
LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Ver solución · bombilla



Anterior y Siguiente



Volver a mi reto

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3

19 / GUÍA PASO A PASO

Pausa, continúa o empieza de nuevo

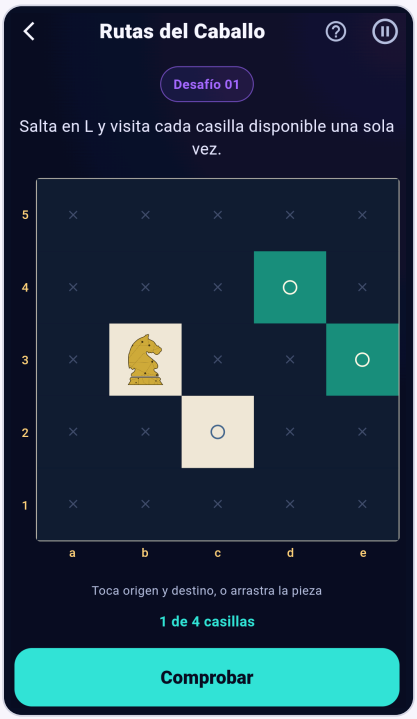
Dentro de un reto → Pausa / flecha atrás / Reiniciar

Una pausa breve no exige perder el trabajo. La app conserva las sesiones para que puedas retomarlas. Distingue los tres controles: Pausa detiene la actividad, la flecha vuelve y guarda, y Reiniciar comienza otra vez ese intento.

1. Toca el símbolo de pausa de la parte superior derecha. El tablero pasa a En pausa y aparece Continuar. En memoria es especialmente útil para detener el ritmo automático antes de apartarte.
2. Toca Continuar cuando estés preparado. Para volver al catálogo, usa la flecha superior izquierda, descrita como Volver y guardar. Reabre el mismo desafío para continuar tu sesión pendiente.
3. En Inicio, Tu partida pendiente ofrece un acceso directo al intento reciente. En las listas, un símbolo de continuación señala una sesión empezada. Guardar reto, el marcador, crea un favorito; no sustituye al guardado de la sesión.
4. Para empezar de cero, toca Reiniciar y lee la confirmación. Se reinicia el intento, pero se conservan tus mejores resultados. Si solo necesitas corregir el último movimiento, elige Deshacer.

PARA APRENDER MEJOR

Si aparece un aviso de guardado, exporta una copia desde Ajustes antes de cerrar o borrar datos. La conservación local depende de que el almacenamiento esté disponible.



Captura oficial de Android.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Pausa



Volver y guardar



Reiniciar · nuevo intento



Partida iniciada

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3

20 / GUÍA PASO A PASO

Entiende estrellas y mejores marcas

Completa un reto → resultado; Progreso → Tus mejores marcas

El resultado muestra estrellas, intentos fallidos, ayudas y tiempo de juego. Estos datos describen tu recorrido dentro del reto. Sirven para comparar tus propios intentos, sin convertir una sesión en una medida de inteligencia o nivel competitivo de ajedrez.

1. La escala distingue tres resultados: tres estrellas al completar sin fallos ni ayuda; dos cuando hubo fallos pero no ayuda; una cuando el intento utilizó asistencia. Consultar la solución cuenta como ayuda.
2. Una mejor marca prioriza las estrellas. Si dos resultados tienen las mismas estrellas, se conserva el de menor tiempo. Un intento rápido con ayuda no desplaza automáticamente a otro más lento con tres estrellas.
3. En memoria se comparan la misma posición, el mismo modo y la misma observación inicial. Toca la información del récord para revisar su configuración; Libre y diez segundos no son condiciones equivalentes.
4. Usa Repetir este reto para un nuevo intento después de completar. Primero intenta reducir las ayudas y los fallos; cuando domines la idea, observa si tu tiempo mejora de forma natural.

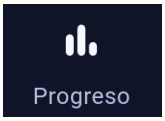


Tres estrellas: cero fallos y cero ayudas. Demo oficial.

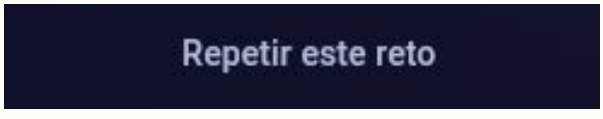
PARA APRENDER MEJOR

Mantén estable el modo de memoria durante varias sesiones si quieres comparar resultados. Cambia la dificultad cuando buscas un estímulo distinto, no para fabricar una marca mejor.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Progreso · barras



Repetir este reto

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3

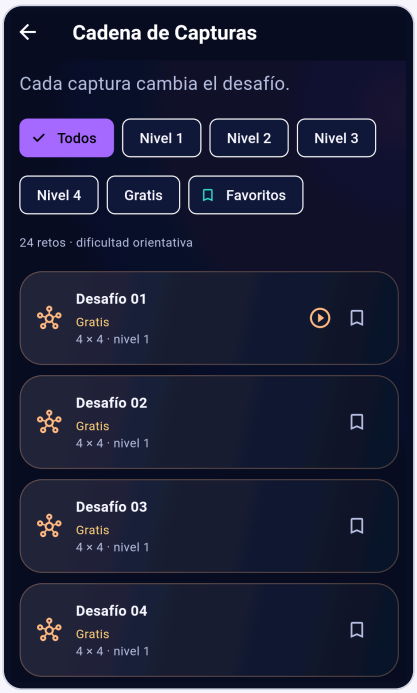
21 / GUÍA PASO A PASO

Construye tu colección de favoritos

Lista o tablero → marcador; Progreso → Tus favoritos

Los favoritos te permiten volver a retos que te gustaron, que quieres explicar a otra persona o que todavía deseas comprender mejor. El marcador tiene forma de cinta; lo encontrarás junto a las filas y dentro del desafío.

1. En el catálogo, toca el marcador de la derecha de una fila. Dentro del tablero, toca Guardar reto. Cuando está seleccionado, el estado cambia a Reto guardado; vuelve a tocarlo para retirarlo.
2. Abre Progreso → Tus favoritos para reunir los guardados. Si estás dentro de una familia, activa Favoritos para ver solo los de ese juego y combina el filtro con un nivel cuando te convenga.
3. Guardar como favorito no completa el reto, no cambia sus estrellas y no desbloquea contenido de pago. La etiqueta de acceso sigue indicando si pertenece a la zona gratuita, al diario o al catálogo completo.
4. Crea una selección breve con un reto de memoria y dos de lógica. Repite esa colección otro día antes de añadir más. Retira los retos que ya no necesites como recordatorio para que la lista siga siendo útil.



Captura oficial de Android.

PARA APRENDER MEJOR

Un favorito es una puerta de entrada al reto. Para conservar tu colección al cambiar de dispositivo, incluye los favoritos en tu rutina de copia de seguridad.

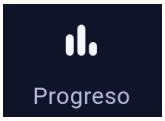
LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Marcador de favorito



Favoritos



Progreso · barras

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3

22 / GUÍA PASO A PASO

Diario: tu órbita de hoy

Barra inferior → Diario → una tarjeta de reto

Diario propone una pequeña selección rotativa para que puedas empezar sin recorrer todo el catálogo. La zona gratuita ofrece un reto diario; el desbloqueo completo de Android permite acceder a los tres desafíos diarios.

1. Toca Diario en la barra inferior. Lee Tu órbita de hoy y observa qué tarjeta indica Disponible gratis hoy. Las demás pueden mostrar el acceso a la órbita completa si aún no la has desbloqueado.
2. Abre la tarjeta y resuelve con las reglas habituales de su familia. El objetivo del reto no cambia por aparecer en Diario: conserva su guía, sus controles y la forma de comprobar el resultado.
3. Si ya empezaste uno, la tarjeta puede indicar Partida iniciada · Puedes continuar. Reabre ese intento para terminarlo. Un favorito conserva la referencia al reto, pero no crea acceso permanente a todo el catálogo.
4. Consulta los completados de hoy y los días seguidos jugando. La propia pantalla recuerda que descansar no tiene penalización. Usa Diario como una invitación a practicar, sin obligación de completar cada jornada.

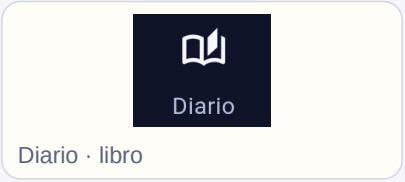


Demo oficial: los controles compartidos ilustran la ruta.

PARA APRENDER MEJOR

Cuando regreses otro día, revisa la selección nueva. El diario es rotativo y sus opciones gratuitas no deben confundirse con los 58 retos permanentes de la zona gratuita.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Diario · libro

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 2 · 3

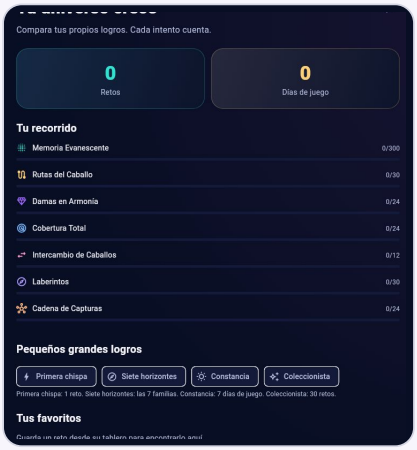
23 / GUÍA PASO A PASO

Progreso: observa tu recorrido

Barra inferior → Progreso → desplázate por sus apartados

Progreso reúne la actividad local de tu colección: retos completados, estrellas, días de juego, logros, favoritos, marcas y últimas partidas. Es el lugar adecuado para decidir qué repetir en tu próxima sesión.

1. Empieza por Tu universo crece. Lee los totales como un resumen de lo que has realizado. Después revisa Tu recorrido para identificar familias que ya exploraste y otras que todavía puedes descubrir.
2. Los cuatro logros indicados son Primera chispa: un reto; Siete horizontes: las siete familias; Constancia: siete días de juego; Coleccionista: treinta retos. Los días de Constancia no se describen como siete días consecutivos.
3. Desplázate hasta Tus favoritos y Tus mejores marcas. Abre el reto que quieras repetir y consulta la configuración del récord si estás comparando sesiones de memoria con modos u observaciones diferentes.



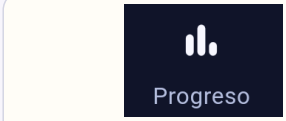
Demo oficial: los controles compartidos ilustran la ruta.

4. Últimas partidas te ayuda a recordar lo trabajado recientemente. Úsalo para revisar una sesión que terminó con ayuda y comprobar más adelante si puedes repetir la idea por tu cuenta.

PARA APRENDER MEJOR

Los logros y registros son locales. Exporta una copia cuando hayas completado una etapa que quieras conservar, especialmente antes de cambiar de dispositivo o borrar datos.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Progreso · barras



Marcador de favorito

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3

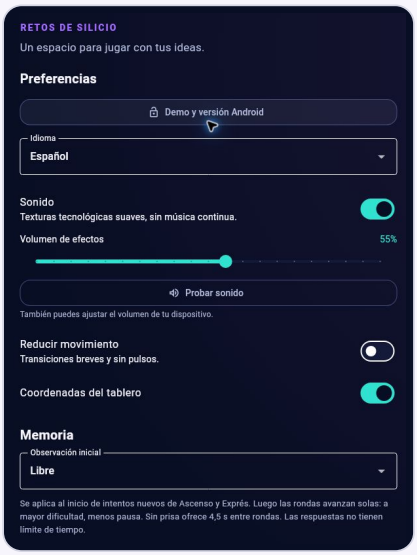
24 / GUÍA PASO A PASO

Ajusta la app a tu manera

Inicio → deslizadores → A tu manera

A tu manera reúne las preferencias de uso. Puedes cambiar idioma, sonido, efectos visuales, coordenadas y observación inicial. Los ajustes te permiten concentrarte en la actividad que quieres practicar y adaptar el tablero a tu entorno.

1. Abre Idioma y selecciona español o inglés. Los nombres de las familias y controles cambian: por ejemplo, Memoria Evanescente pasa a Vanishing Memory y Damas en Armonía a Peaceful Queens.
2. Activa o desactiva Sonido. Con sonido activo, ajusta Volumen de efectos y usa Probar sonido. También influye el volumen del dispositivo; estos efectos suaves no son música continua.
3. Activa Reducir movimiento para transiciones breves y sin pulsos. Activa Coordenadas del tablero para identificar casillas con letras y números. La app móvil también anuncia controles de vibración; su disponibilidad depende de la edición y el dispositivo.
4. En Memoria, elige Observación inicial: Libre, 5, 10, 20 o 30 segundos. Recuerda que se aplica a nuevos intentos de Ascenso y Exprés; una sesión guardada mantiene la configuración con la que comenzó.



Demo oficial: los controles compartidos ilustran la ruta.

PARA APRENDER MEJOR

Para practicar en un lugar tranquilo, prueba sonido bajo o desactivado, movimiento reducido y coordenadas visibles. Cambia una preferencia cada vez para notar su efecto.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Ajustes · deslizadores



Idioma



Sonido



Coordenadas del tablero

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 3

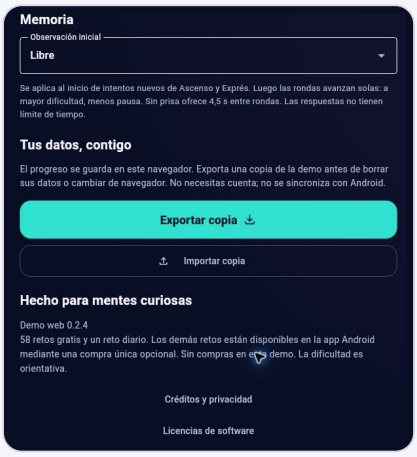
25 / GUÍA PASO A PASO

Exporta una copia de tu progreso

Inicio → Ajustes → Tus datos, contigo → Exportar copia

El guardado automático conserva la actividad local; una copia exportada te permite conservar un archivo fuera de la app o del navegador. Hazla después de una etapa importante y antes de desinstalar, borrar datos o cambiar de dispositivo.

1. Abre los deslizadores de Inicio y desplázate hasta Tus datos, contigo. Toca Exportar copia. Espera el diálogo de guardado, descarga o compartición que muestre tu sistema.
2. Elige una ubicación que puedas encontrar después, como una carpeta de archivos o almacenamiento personal. En la demo se descarga una copia JSON; revisa Descargas si aparece «Descarga iniciada».
3. Conserva el archivo completo sin editar su contenido. La copia reúne la información de progreso compatible de esa edición; en la demo incluye ajustes, sesiones, registros, historial, favoritos y días de juego.
4. Comprueba que el archivo existe antes de eliminar datos del origen. Guarda también una copia anterior cuando tengas avances valiosos: un archivo nuevo no sustituye a la comprobación de que podrás recuperarlo.



Demo oficial: los controles compartidos ilustran la ruta.

PARA APRENDER MEJOR

Una copia de progreso no es una compra ni una licencia. Restaurar un archivo no debe interpretarse como una forma de desbloquear el catálogo completo en otro entorno.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Ajustes · deslizadores



Exportar copia

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 3

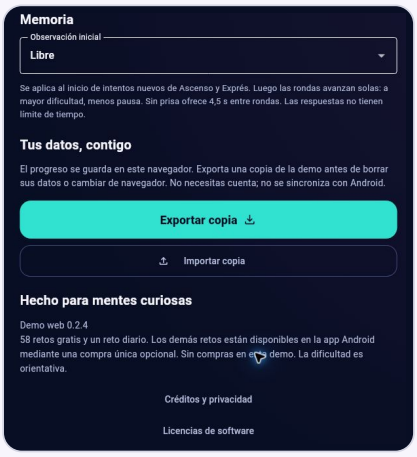
26 / GUÍA PASO A PASO

Restaura una copia con cuidado

Inicio → Ajustes → Importar copia → elegir archivo → Restaurar

Importar copia sirve para recuperar un respaldo compatible. Antes de confirmar, lee el aviso: la restauración reemplaza el progreso actual. Si quieres conservar ambos estados, exporta primero el que tienes abierto.

1. Abre Ajustes y toca Importar copia. En el selector de archivos del sistema, busca la copia que guardaste. Elige el archivo de respaldo original; una captura de pantalla o un PDF no contiene los datos necesarios.
2. Revisa el diálogo Restaurar esta copia. La demo indica cuántas partidas y récords contiene y advierte que reemplazará los actuales. Toca Cancelar si escogiste un archivo equivocado o aún no exportaste tus avances.
3. Si los datos corresponden a lo que quieres recuperar, toca Restaurar. Espera el mensaje de copia restaurada y comprueba Progreso, favoritos y una sesión pendiente para reconocer tu información.



Demo oficial: los controles compartidos ilustran la ruta.

4. Si no se puede restaurar, conserva el archivo y revisa espacio disponible, integridad y compatibilidad con la edición. No edites el contenido para forzar su aceptación ni borres tu progreso antes de resolver el problema.

PARA APRENDER MEJOR

La demo tiene su propio formato de copia y no sincroniza con Android. Este manual no promete que un respaldo de navegador pueda importarse en la app nativa.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Ajustes · deslizadores



Importar copia

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 3

27 / GUÍA PASO A PASO

Amplía tu órbita en Android

App Android → acceso de catálogo completo / Amplía tu órbita

Puedes utilizar gratuitamente una parte permanente de la colección. Una compra opcional de pago único desbloquea los 444 retos y los tres desafíos diarios en Android. La ficha oficial indica que no hay anuncios ni suscripción.

1. Abre la app instalada y toca el acceso al catálogo completo, como la franja Amplía tu órbita de Inicio o un desafío bloqueado. Revisa la información del desbloqueo que presente tu versión.
2. Conecta el dispositivo a internet y revisa el precio, la cuenta y los detalles que muestre Google Play antes de confirmar. El importe vigente lo determina la tienda; este manual no fija un precio.
3. Al terminar, vuelve al catálogo y comprueba que puedes abrir un reto identificado como Catálogo completo. Mantén la misma cuenta de Google Play con la que se adquirió el acceso cuando necesites restaurar la compra.
4. La restauración de acceso requiere internet. Si el catálogo continúa bloqueado, verifica la cuenta y el estado de la operación antes de comprar de nuevo; usa la opción de restauración disponible en tu edición o contacta con soporte.



Captura oficial de Android.

PARA APRENDER MEJOR

La compra se tramita en la app Android. La demo de navegador no permite comprar ni desbloquear allí el resto del catálogo; tampoco sincroniza sus avances con Android.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Amplía tu órbita · acceso completo

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 2

28 / GUÍA PASO A PASO

Hasta dónde llega la demo

Web oficial → Apps → Retos de Silicio → Probar demo

La demo web ofrece la misma zona gratuita anunciada para la app: 58 retos permanentes repartidos entre las siete familias y un reto diario rotativo. Permite aprender con guías, pistas, reintentos, guardado y progreso local, sin registro.

1. Los retos restantes aparecen bloqueados. Ver el catálogo o marcar un favorito no concede acceso a ellos. En el navegador no hay compra: el desbloqueo completo anunciado corresponde a Android.
2. Tu progreso permanece en ese navegador. Exporta una copia antes de borrar sus datos o cambiar de navegador. La demo no sincroniza con la app Android; conserva cada entorno por separado.

Familia	Gratis	Completo
Memoria Evanescente	24	300
Rutas del Caballo	6	30
Damas en Armonía	6	24
Cobertura Total	6	24
Intercambio de Caballos	4	12
Laberintos	6	30
Cadena de Capturas	6	24
TOTAL PERMANENTE	58	444

PARA APRENDER MEJOR

El reto diario gratuito es rotativo y se añade a la selección permanente. La tabla refleja el catálogo verificado para esta edición; consulta el aviso de alcance si se actualiza la demo.

Fuentes: 2 · 3 · 4

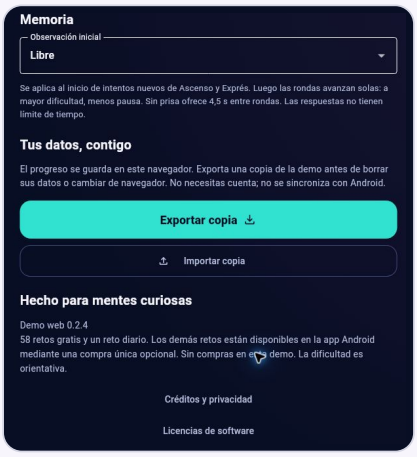
29 / GUÍA PASO A PASO

Sin conexión y con tus datos a salvo

App instalada → juega; Ajustes → copia antes de cambiar de entorno

La app instalada incluye los retos para jugar sin conexión. Tu progreso, favoritos y logros se conservan localmente. La copia exportada es la herramienta para guardar un respaldo fuera de ese almacenamiento y prepararte para un cambio de dispositivo.

1. Instala y actualiza con conexión cuando corresponda. Después abre un reto de tu zona disponible para comprobar que el contenido está preparado. Comprar o restaurar acceso a través de Google Play requiere internet.
2. Antes de desinstalar o borrar datos de la app, exporta una copia y localiza el archivo. Una compra restaurada recupera el acceso correspondiente; no debe confundirse con restaurar tus partidas y marcas personales.
3. En la demo, el navegador guarda el progreso. Un navegador distinto, los datos borrados o una sesión privada pueden no conservar el mismo estado. Utiliza una copia de la demo para respaldar ese entorno.



Demo oficial: los controles compartidos ilustran la ruta.

4. Si ves un aviso de almacenamiento o de respaldo recuperado, abre Ajustes y exporta una copia. Conserva también tu respaldo anterior hasta comprobar que el estado actual contiene los avances esperados.

PARA APRENDER MEJOR

La información de privacidad y créditos está enlazada desde Ajustes y la ficha oficial. Consúltala para conocer el tratamiento de datos de la versión que utilizas.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Ajustes · deslizadores



Exportar copia

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 3 · 5

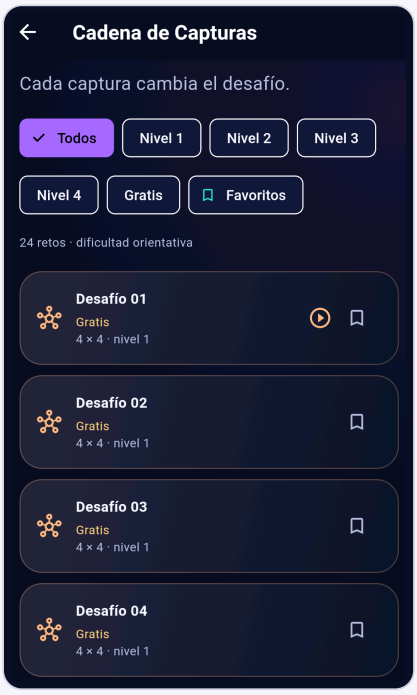
30 / GUÍA PASO A PASO

Si algo no sale como esperabas

Lee el mensaje → identifica la regla → corrige un paso

La mayoría de los bloqueos se resuelve distinguiendo la regla del juego, el acceso al contenido y el estado de guardado. Evita reiniciar o borrar datos como primera respuesta: primero identifica qué intenta decirte la pantalla.

1. «Esta pieza tiene candado» significa que es fija. «Necesitas una casilla vacía» afecta al destino. En Intercambio revisa el turno; en Capturas recuerda que cada movimiento captura al color contrario y nunca a un rey.
2. Si no aparecen retos, desactiva filtros o toca Mostrar todos los retos. Si aparece un candado de catálogo, revisa Gratis, el diario disponible y el acceso comprado. No se soluciona ganando estrellas en otra familia.
3. Si memoria avanza sola, es el comportamiento de Ascenso y Sin prisa. Para una única ronda elige Exprés en un intento nuevo. Si no oyes efectos, comprueba Sonido, Volumen de efectos y volumen del dispositivo.
4. Si falla una copia o una compra restaurada, guarda el archivo y el mensaje. Anota versión, sistema, reto y pasos que realizaste. Contacta con el correo de soporte de la ficha oficial sin enviar contraseñas.

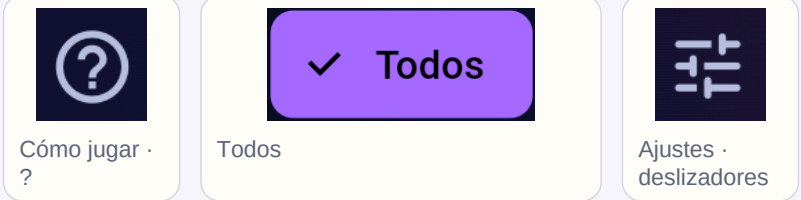


Captura oficial de Android.

PARA APRENDER MEJOR

Para pedir ayuda de forma clara: «Juego → desafío → acción → mensaje esperado y observado». Una captura de la pantalla concreta permite identificar el problema con mayor precisión.

LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Cómo jugar · ?

Todos

Ajustes · deslizadores

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 1 · 3

31 / GUÍA PASO A PASO

Una rutina breve para seguir creciendo

Inicio → un reto de memoria → uno de lógica → Progreso

Esta propuesta de práctica no es una función adicional de la app. Es una forma sencilla de utilizar sus herramientas con intención: observar, resolver, revisar una idea y volver a comprobarla otro día.

1. Primera sesión: elige Sin prisa con pocas piezas y completa un reto de memoria. Después abre Rutas del Caballo o Damas, consulta Cómo jugar y termina un desafío pequeño. Guarda uno como favorito.
2. Sesión siguiente: repite el favorito antes de elegir algo nuevo. Explica en una frase qué recuerdas: una diagonal que debes evitar, una casilla que conecta la ruta o una captura que abre la siguiente.
3. Amplía tu recorrido: prueba Cobertura, Intercambio, Laberintos y Capturas, cada uno con su guía. No traslades las reglas entre familias; por ejemplo, Intercambio alterna turnos y Capturas permite mover ambos colores libremente.
4. Cierra la sesión en Progreso. Elige una marca que quieras mejorar y exporta una copia después de una etapa importante. Si buscas variedad, usa Diario; si buscas comprensión, vuelve al reto que te hizo pensar.



Captura oficial de Android.

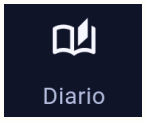
PARA APRENDER MEJOR

Avanza cuando puedas explicar tu decisión. El objetivo de la rutina es reconocer relaciones en el tablero y disfrutar resolviendo, sin convertir cada pausa en una obligación.

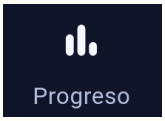
LOCALIZA ESTOS CONTROLES



Juegos · cuadrícula



Diario · libro



Progreso · barras

Detalles de capturas reales. La disposición puede variar según la versión.

Fuentes: 2 · 3

32 / GUÍA PASO A PASO

Enlaces y notas de esta edición

Guarda este manual → toca un enlace → vuelve al índice cuando lo necesites

Edición de noviembre de 2026. Las instrucciones se apoyan en la ficha oficial de Google Play, el catálogo del desarrollador, la demo oficial y su catálogo de retos. Las imágenes proceden de capturas oficiales y de la demo, identificadas en sus pies.

1. El índice y los enlaces «Volver al índice» son interactivos. En cada página, los números de Fuentes abren el material oficial correspondiente. Puedes leer el manual de principio a fin o ir directamente al control que necesitas.
2. Las capturas de navegador muestran controles compartidos y el alcance gratuito de la demo. Los avisos de compra, restauración, archivos y permisos pueden variar entre versiones y sistemas; revisa siempre el mensaje que aparece en tu dispositivo.
3. La versión inglesa mantiene las ideas y secuencia del original español siguiendo Traductor Ajedrez. La marca editorial es Ajedrez de Silicio en español y Silicon Chess en inglés; los nombres reales de tienda e interfaz se conservan para ayudarte a encontrarlos.

Catálogo oficial y disponibilidad →

Demo oficial · abre Ajustes para elegir idioma →

Privacidad y contacto de soporte →

Fuentes: 1 · 2 · 3 · 4 · 5 · 6